

# LCD Module Technical Specification

## 液晶表示モジュール仕様書

First Edition 初版作成  
Nov.20, 2008

Final Revision 最終改訂  
\*\*\*\*\*

Type No. **T-55343GD035JU-LW-AEN**

Customer : OPTREX STANDARD / オプトレックス スタンダード

Customer's Product No : -----

### OPTREX CORPORATION

Approved: *Yasuo Kawasaki*  
*QUALITY ASSURANCE DIVISION*

Checked: *Noboru Wada*  
*Module Design G.*

Prepared: *Takashi Yuchi*  
*Project Management Div.*

**APPROVED**

By \_\_\_\_\_

Signature :

Date :

Please return this specification within two month with your signature.  
If not returned within two month, specification will be considered  
as having been accepted.

受領印ご押印の上、弊社担当者までご返却ください。  
ご返却なき場合は、問題ないものとして取り扱い処理させていただきます。

## Table of Contents (目次)

|   |    |
|---|----|
| 1. Application (適用) .....                                   | 3  |
| 2. General Specifications (一般仕様) .....                      | 3  |
| 3. Operating Conditions (環境条件) .....                        | 4  |
| 4. Dimensional Outline (外形図) .....                          | 5  |
| 5. Block Diagram (ブロックダイアグラム) .....                         | 6  |
| 6. I/O Terminal (I/O端子) .....                               | 7  |
| 7. Electrical Specifications (電気的特性) .....                  | 9  |
| 8. Optical Specifications (光学仕様) .....                      | 20 |
| 9. Test (試験) .....  | 26 |
| 10. Appearance Standards (外観規格) .....                       | 27 |
| 11. Code System of Production Lot (製造ロット番号) .....           | 32 |
| 12. Type Number (製品型式) .....                                | 32 |
| 13. Applying Precautions (運用上の注意) .....                     | 32 |
| 14. Precautions Relating Product Handling (製品取扱い上の注意) ..... | 33 |
| 15. Warranty (保証条件) .....                                   | 36 |

## Revision History (改訂履歴)

| Rev.(改版) | Date(改定日) | Page(ページ) | Comment(内容) |
|----------|-----------|-----------|-------------|
|          |           |           |             |

## 1. Application (適用)

This specification applies to TFT-LCD module 「with Touch Panel」  
(T-55343GD035JU-LW-AEN).

本仕様書は、オプトレックス(株)が製造する TFT-LCD モジュール (タッチパネル付)  
(品番 : T-55343GD035JU-LW-AEN)に適用する。

## 2. General Specifications (一般仕様)

|                              |   |  |
|------------------------------|---|--|
| Screen Size<br>(画面サイズ)       | : | 3.5 inches (インチ)(8.9cm) Diagonal(対角)   |
| Active Area<br>(有効表示領域)      | : | 70.08(W) x 52.56(H) mm   |
| Display Format<br>(画素数)      | : | 320(W) x 3[R.G.B] x 240(H)   |
| Pixel Size<br>(画素サイズ)        | : | 0.073 x 3[R.G.B](W) x 0.219(H) mm  |
| Pixel Arrangement<br>(画素配列)  | : | RGB-Stripe(RGB ストライプ)  |
| Color Depth<br>(色数)          | : | 16M colors   |
| Display Mode<br>(表示モード)      | : | Normally White(ノーマリーホワイト)  |
| Viewing Direction<br>(視角)    | : | 12 O'clock (1 Angle of Least Color Inversion)  |
| Surface Treatment<br>(表面処理)  | : | AG Coating   |
| Interface<br>(インターフェース)      | : | 24-bit Digital RGB interface(8-bit / color)<br>(24 ビットデジタル RGB インターフェース)(8 ビット/色)  |
| Outline Dimension<br>(外形寸法)  | : | 79.0(W) x 65.0(H) x 4.8Max*(D) mm<br>*Without FPC and Component Area(FPC と実装部品を除く)   |
| Weight (重量)                  | : | 46.5gmax   |
| Backlight(照明仕様)              | : | LED Backlight / White (LED バックライト/白色)  |
| RoHS regulation<br>(RoHS 規定) | : | To our best knowledge, this product satisfies material<br>requirement of RoHS regulation.<br>Our company is doing the best efforts to obtain<br>the equivalent certificate from our suppliers.<br>: 当社の認知する限りにおいて、本製品は RoHS 規定の<br>主要要件を満たしていると認識しております。<br>当社としては、部材メーカー等に対して同様の保証を<br>求めるべく最大限の努力を行っております。 |

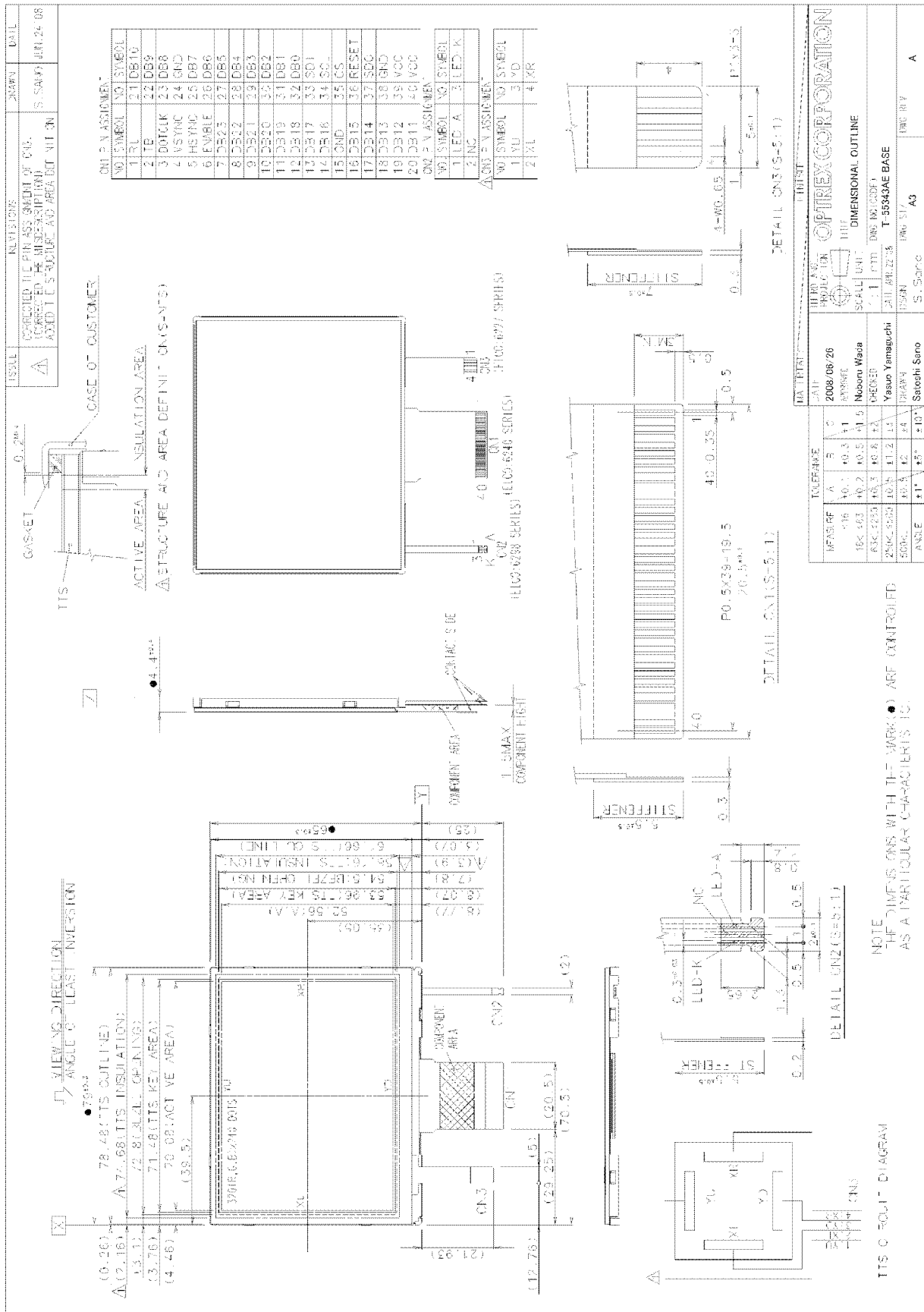
### 3. Operating Conditions (環境条件)

| Item<br>(項目)                            | Conditions<br>(条件)            | Temperature Range<br>(温度範囲) | Remark<br>(備考) |
|---|-------------------------------|-----------------------------|----------------|
| Operating Temperature Range<br>(動作温度範囲) | Display Surface<br>(ディスプレイ表面) | -20~70°C                    | Note1 (注1)     |
| Storage Temperature Range<br>(保存温度範囲)   | Display Surface<br>(ディスプレイ表面) | -30~80°C                    |                |

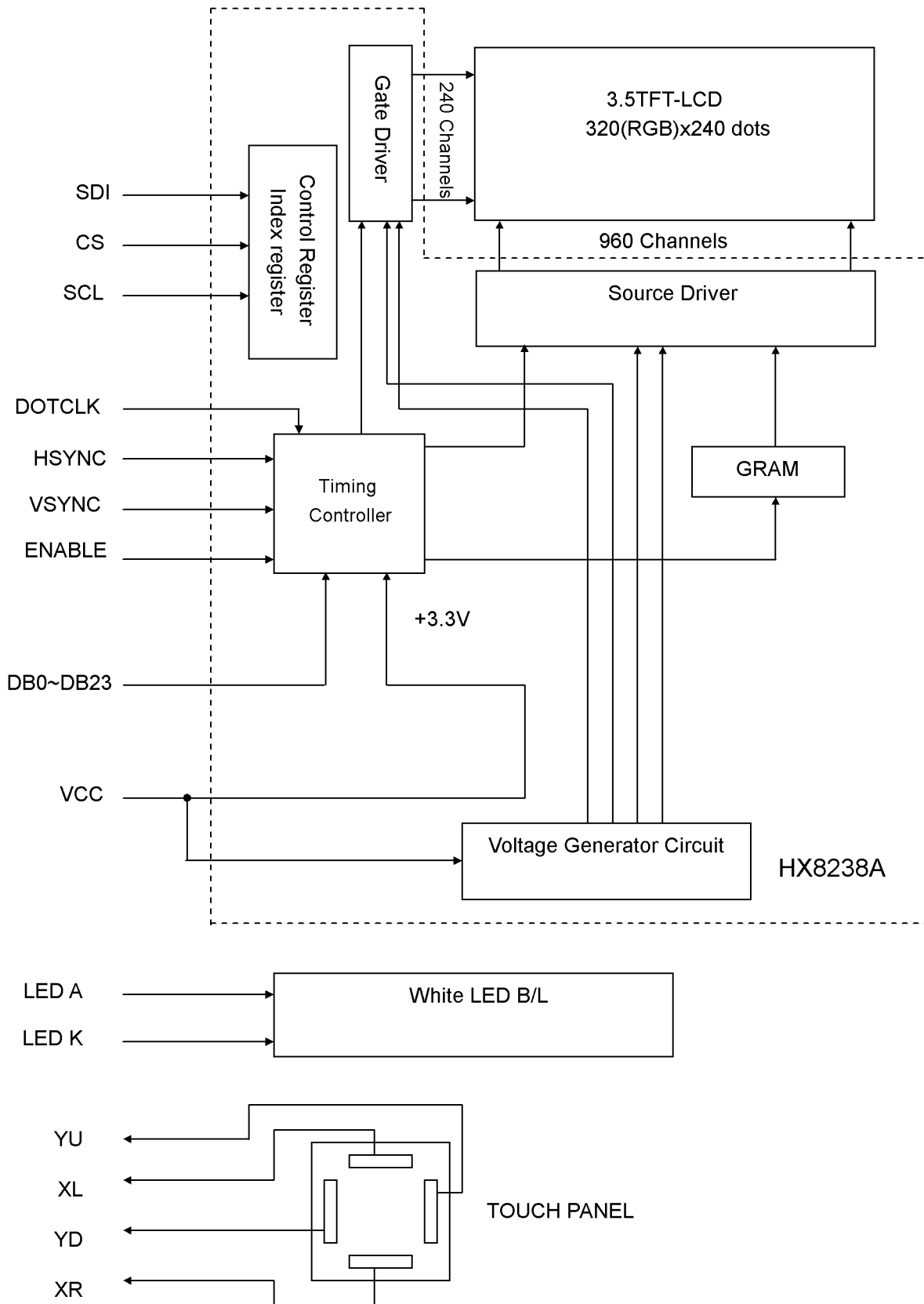
**Note1: Operating temperature range defines the operation only and the contrast, response time and other display optical characteristics are set at Ta=+25°C.**

注1: 動作温度範囲は、動作のみを保証する温度であり、コントラスト、応答速度、その他の表示品位、光学性能は Ta=+25°Cにて判定します。

4. Dimensional Outline (外形図)



5. Block Diagram (ブロックダイアグラム)



## 6. I/O Terminal ( I / O 端子 )

### 6.1. CN1 Pin Assignment ( CN1 ピン配列 )

Used FPC ( 使用 FPC ) : P0.5mm, 40pin, T=0.3mm

Corresponding Connector ( 適合コネクタ ) : 6240 Series (ELCO)

| No. | Symbol(記号) | Functional Description (機能説明)   |
|-----|------------|---|
| 1   | RL         | Input to select Source driver Datashift direction<br>(ソースドライバーデータシフト方向選択) |
| 2   | TB         | Input to select Gate driver Datashift direction<br>(ゲートドライバースキャンシフト方向選択)  |
| 3   | DOTCLK     | Clock Signal (ドットクロック信号)  |
| 4   | VSYNC      | Vertical Sync Input (垂直同期信号)  |
| 5   | HSYNC      | Horizontal Sync Input (水平同期信号)  |
| 6   | ENABLE     | Input Data Enable Control (イネーブル信号)                                       |
| 7   | DB23       | Data Signal Graphic Display Data Red-data (MSB)<br>(赤データ信号：最上位ビット)        |
| 8   | DB22       | Data Signal Graphic Display Data Red-data (赤データ信号)                        |
| 9   | DB21       | Data Signal Graphic Display Data Red-data (赤データ信号)                        |
| 10  | DB20       | Data Signal Graphic Display Data Red-data (赤データ信号)                        |
| 11  | DB19       | Data Signal Graphic Display Data Red-data (赤データ信号)                        |
| 12  | DB18       | Data Signal Graphic Display Data Red-data (赤データ信号)                        |
| 13  | DB17       | Data Signal Graphic Display Data Red-data (赤データ信号)                        |
| 14  | DB16       | Data Signal Graphic Display Data Red-data (LSB)<br>(赤データ信号：最下位ビット)        |
| 15  | GND        | Power Supply (0V, GND) (電源 (0V, GND))                                     |
| 16  | DB15       | Data Signal Graphic Display Data Green-data (MSB)<br>(緑データ信号：最上位ビット)      |
| 17  | DB14       | Data Signal Graphic Display Data Green-data (緑データ信号)                      |
| 18  | DB13       | Data Signal Graphic Display Data Green-data (緑データ信号)                      |
| 19  | DB12       | Data Signal Graphic Display Data Green-data (緑データ信号)                      |
| 20  | DB11       | Data Signal Graphic Display Data Green-data (緑データ信号)                      |
| 21  | DB10       | Data Signal Graphic Display Data Green-data (緑データ信号)                      |
| 22  | DB9        | Data Signal Graphic Display Data Green-data (緑データ信号)                      |
| 23  | DB8        | Data Signal Graphic Display Data Green-data (LSB)<br>(緑データ信号：最下位ビット)      |
| 24  | GND        | Power Supply (0V, GND) (電源 (0V, GND))                                     |
| 25  | DB7        | Data Signal Graphic Display Data Blue-data (MSB)<br>(青データ信号：最上位ビット)       |
| 26  | DB6        | Data Signal Graphic Display Data Blue-data (青データ信号)                       |
| 27  | DB5        | Data Signal Graphic Display Data Blue-data (青データ信号)                       |

|    |       |   |
|----|-------|---|
| 28 | DB4   | Data Signal Graphic Display Data Blue-data (青データ信号)                   |
| 29 | DB3   | Data Signal Graphic Display Data Blue-data (青データ信号)                   |
| 30 | DB2   | Data Signal Graphic Display Data Blue-data (青データ信号)                   |
| 31 | DB1   | Data Signal Graphic Display Data Blue-data (青データ信号)                   |
| 32 | DB0   | Data Signal Graphic Display Data Blue-data (LSB)<br>(青データ信号 : 最下位ビット) |
| 33 | SDI   | Serial Interface Data (シリアルデータ入力)                                     |
| 34 | SCL   | Serial Interface Clock (シリアルクロック入力)                                   |
| 35 | CS    | Serial Interface Chip Select L : Active(チップセレクト信号 L : 選択)             |
| 36 | RESET | System RESET L : Reset(リセット信号 L : リセット)                               |
| 37 | SDO   | Serial Interface Data (シリアルデータ出力)                                     |
| 38 | GND   | Power Supply (0V, GND) (電源 (0V, GND))                                 |
| 39 | VCC   | Power Supply for System (システム用電源)                                     |
| 40 | VCC   | Power Supply for System (システム用電源)                                     |

#### 6.2.CN2 Pin Assignment (CN2 ピン配列)

Used FPC (使用 FPC) : P0.5mm, 3pin,T=0.2mm

Corresponding Connector (適合コネクタ) : 6298 Series (ELCO)

| No. | Symbol(記号) | Functional Description (機能説明)     |
|-----|------------|-----------------------------------|
| 1   | LED A      | LED Anode Terminal (LED アノード端子)   |
| 2   | NC         | Non Connection (未使用端子)            |
| 3   | LED K      | LED Cathode Terminal (LED カソード端子) |

#### 6.3.CN3 Pin Assignment (CN3 ピン配列)

Used FPC (使用 FPC) : P1.0mm, 4pin,T=0.3mm

Corresponding Connector (適合コネクタ) : 6227 Series (ELCO)

| No. | Symbol(記号) | Functional Description (機能説明)                |
|-----|------------|--|
| 1   | YU         | Y [TTS- 12o'clock side] (タッチパネルセンサー : 12時方向) |
| 2   | XL         | X [TTS- left side] (タッチパネルセンサー : 左方向)        |
| 3   | YD         | Y [TTS- 6o'clock side] (タッチパネルセンサー : 6時方向)   |
| 4   | XR         | X [TTS- right side] (タッチパネルセンサー : 右方向)       |



## 7. Electrical Specifications (電気的特性)

### 7.1. Absolute Maximum Ratings (絶対最大定格)

Ta=-20~70°C, GND=0V

| Parameter<br>(項目)        | Symbol<br>(記号)  | Conditions<br>(条件) | Min.    | Max. | Units<br>(単位) |
|--------------------------|-----------------|--------------------|---------|------|---------------|
| Supply Voltage<br>(電源電圧) | VCC             | -                  | -0.3    | 4.0  | V             |
| Input Voltage<br>(入力電圧)  | V <sub>IN</sub> |                    | GND-0.3 | 4.0  | V             |

### 7.2. DC Characteristics (D C 特性)

Ta=-20~70°C, GND=0V

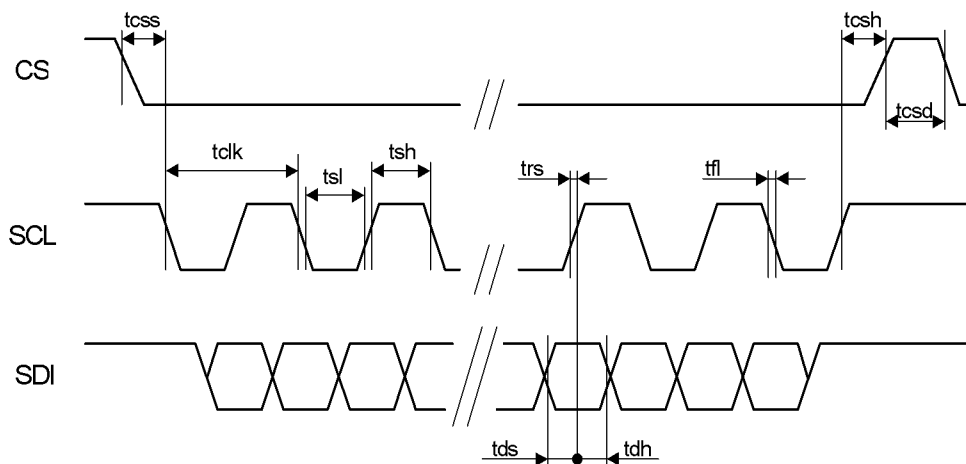
| Parameter<br>(項目)                               | Symbol<br>(記号)  | Conditions<br>(条件) | Min.   | Typ. | Max.   | Units<br>(単位) |
|---|-----------------|--------------------|--------|------|--------|---------------|
| Supply Voltage<br>for System<br>(システム用電源電圧)     | VCC             | -                  | 3.0    | 3.3  | 3.6    | V             |
| "High" Level Input Voltage<br>( "High" レベル入力電圧) | V <sub>IH</sub> | -                  | 0.8VCC | -    | VCC    | V             |
| "Low" Level Input Voltage<br>( "Low" レベル入力電圧)   | V <sub>IL</sub> | -                  | 0      | -    | 0.2VCC | V             |
| High Level Output Voltage<br>( "High" レベル出力電圧)  | V <sub>OH</sub> | -                  | 0.9VCC | -    | VCC    | V             |
| Low Level Output Voltage<br>( "Low" レベル出力電圧)    | V <sub>OL</sub> | -                  | 0      | -    | 0.1VCC | V             |
| Operating mode Current<br>(電源電流)                | ICC             | VCC-GND=3.3V       | -      | 11.0 | 16.5   | mA            |

### 7.3.AC Characteristics(A C特性)

#### 7.3.1.Serial Interface Timing Characteristics (シリアルインターフェースタイミング特性)

Ta=-20~70°C, GND=0V

| Parameter<br>(項目)                             | Symbol<br>(記号) | Min. | Typ. | Max. | Units<br>(単位) |
|---|----------------|------|------|------|---------------|
| Serial Clock Cycle Time<br>(シリアルクロックサイクル)     | tclk           | 50   | -    | -    | ns            |
| Clock Low Width<br>(シリアルクロック L パルス幅)          | tsl            | 25   | -    | -    | ns            |
| Clock High Width<br>(シリアルクロック H パルス幅)         | tsh            | 25   | -    | -    | ns            |
| Clock Rising Time<br>(シリアルクロック立ち上がり時間)        | trs            | -    | -    | 30   | ns            |
| Clock falling Time<br>(シリアルクロック立下り時間)         | tfl            | -    | -    | 30   | ns            |
| Chip Select Setup Time<br>(チップセレクトセットアップ時間)   | tcss           | 0    | -    | -    | ns            |
| Chip Select Hold Time<br>(チップセレクトホールド時間)      | tcsh           | 10   | -    | -    | ns            |
| Chip Select High Delay Time<br>(チップセレクトH遅延時間) | tcsd           | 20   | -    | -    | ns            |
| Data Setup Time (データセットアップ時間)                 | tds            | 5    | -    | -    | ns            |
| Data Hold Time (データホールド時間)                    | tdh            | 10   | -    | -    | ns            |

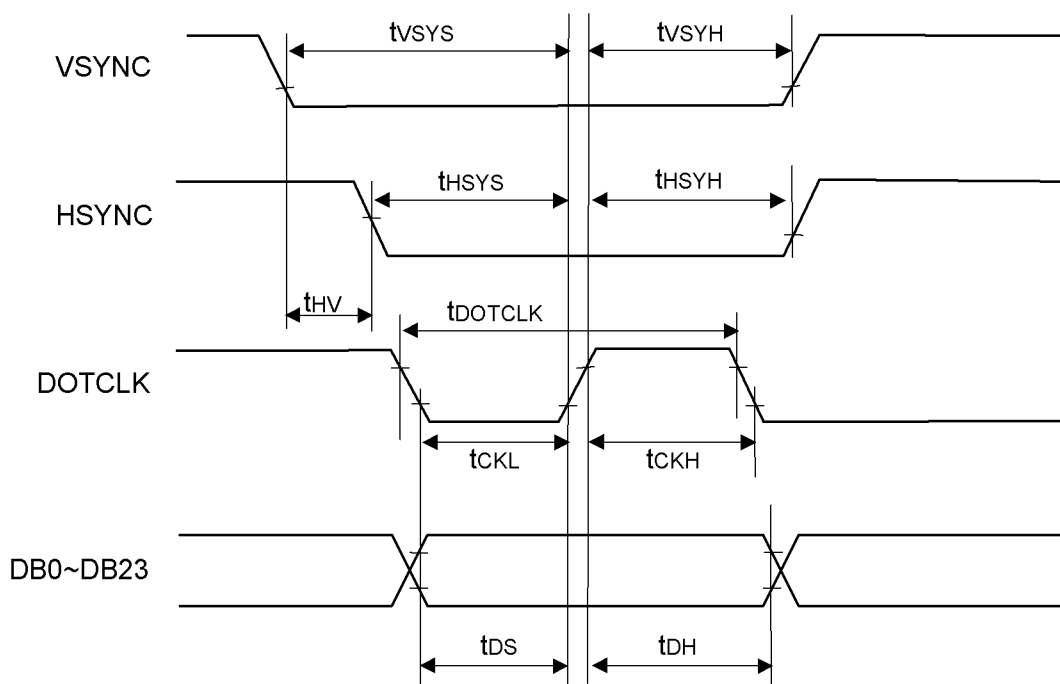


### 7.3.2.Digital RGB Interface Timing Characteristics

(デジタルRGBインターフェースタイミング特性)

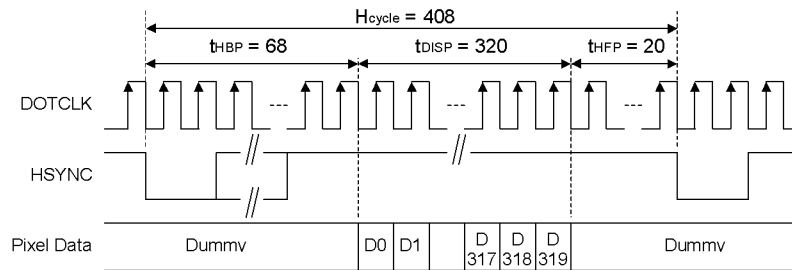
Ta=-20~70°C, GND=0V

| Parameter<br>(項目)   | Symbo<br>(記号)       | Min. | Typ. | Max. | Units<br>(単位)       |
|---|---------------------|------|------|------|---------------------|
| DOTCLK Frequency (クロック周波数)                                      | $f_{\text{DOTCLK}}$ | -    | 6.5  | 10   | MHz                 |
| DOTCLK Cycle Time (クロックサイクル時間)                                  | $t_{\text{DOTCLK}}$ | 100  | 154  | -    | ns                  |
| Vertical Sync Setup Time<br>(VSYNC セットアップ時間)                    | $t_{\text{VSYs}}$   | 20   | -    | -    | ns                  |
| Vertical Sync Hold Time<br>(VSYNC ホールド時間)                       | $t_{\text{VSYH}}$   | 20   | -    | -    | ns                  |
| Horizontal Sync Setup Time<br>(HSYNC セットアップ時間)                  | $t_{\text{HSYs}}$   | 20   | -    | -    | ns                  |
| Horizontal Sync Hold Time<br>(HSYNC ホールド時間)                     | $t_{\text{HSYH}}$   | 20   | -    | -    | ns                  |
| Phase difference of Sync Signal Falling Edge<br>(SYNC 信号立下り位相差) | $t_{\text{HV}}$     | 1    | -    | 240  | $t_{\text{DOTCLK}}$ |
| DOTCLK Low Width (クロック L パルス幅)                                  | $t_{\text{CKL}}$    | 50   | -    | -    | ns                  |
| DOTCLK High Width (クロック H パルス幅)                                 | $t_{\text{CKH}}$    | 50   | -    | -    | ns                  |
| Data Setup Time (データセットアップ時間)                                   | $t_{\text{Ds}}$     | 12   | -    | -    | ns                  |
| Data Hold Time (データホールド時間)                                      | $t_{\text{DH}}$     | 12   | -    | -    | ns                  |

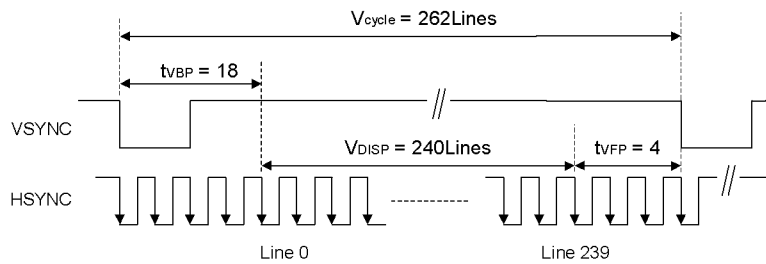


### 7.3.3. Data Transaction Timing in Parallel RGB Interface (SYNC Mode)

(パラレルRGBデータ処理タイミング) (SYNCモード)



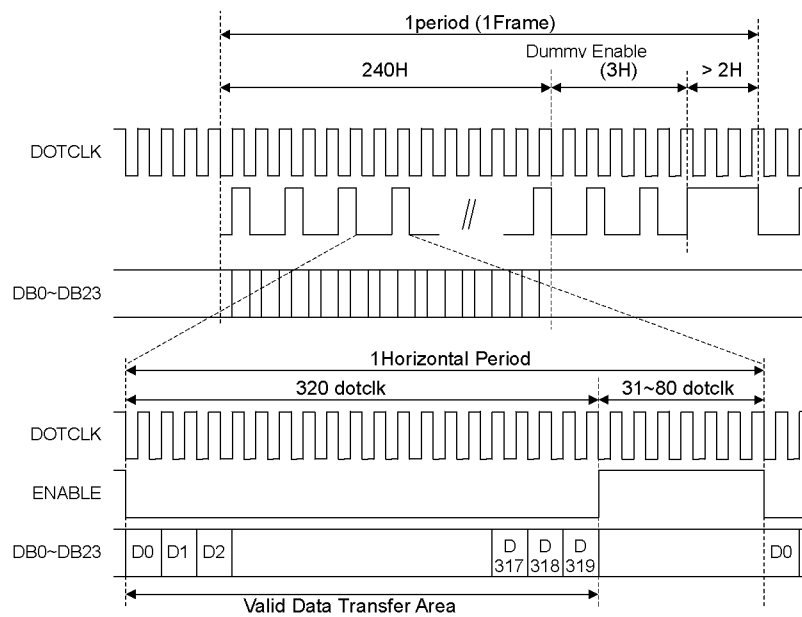
a) Horizontal Data Transaction Timing



b) Vertical Data Transaction Timing

### 7.3.4. Data Transaction Timing in Parallel RGB Interface (ENABLE Mode)

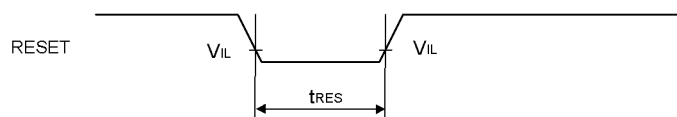
(パラレルRGBデータ処理タイミング) (ENABLEモード)



### 7.3.5.Reset Timing Characteristics (リセット入カタイミング)

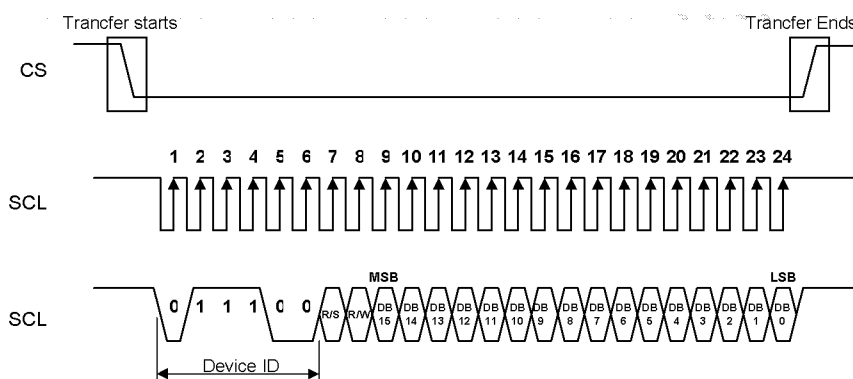
Ta=-20~70°C, GND=0V

| Parameter<br>(項目)                  | Symbol<br>(記号) | Min. | Typ. | Max. | Units<br>(単位) |
|------------------------------------|----------------|------|------|------|---------------|
| Reset "L" Pulse Width(リセット"L"パルス幅) | $t_{RW}$       | 10   | -    | -    | $\mu\text{s}$ |

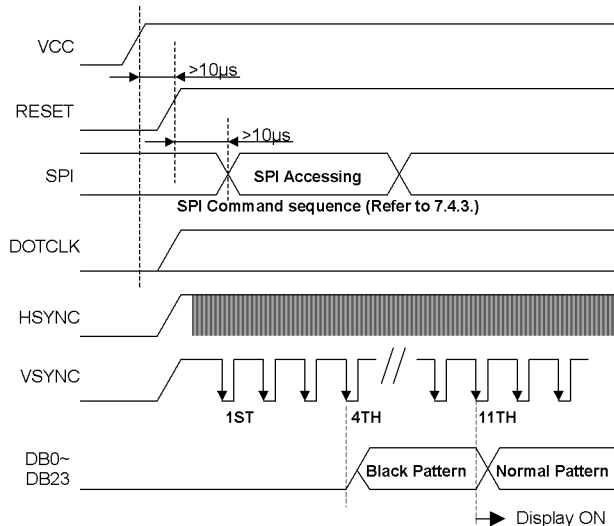


### 7.4.Power ON Sequence (電源 ON シーケンス)

#### 7.4.1.Data Transfer of SPI (SPI データ転送)



#### 7.4.2.Power ON Procedure (Recommended Sequence) (電源 ON 手順: 推奨シーケンス)



### 7.4.3.Command List for Power ON (Recommended Setting)

(電源 ON 時のコマンド表 : 推奨シーケンス)

| Setting Item                  | Index  | Value  |
|-------------------------------|--------|--------|
| Driver Output                 | 0001 h | 6300 h |
| LCD Driver AC Control         | 0002 h | 0200 h |
| Power Control (1)             | 0003 h | 6064 h |
| Data and Color Filter Control | 0004 h | 0447 h |
| Function Control              | 0005 h | B084 h |
| Contrast/ Brightness Control  | 000A h | 4008 h |
| Frame Cycle Control           | 000B h | D400 h |
| Power Control (2)             | 000D h | 423D h |
| Power Control (3)             | 000E h | 3140 h |
| Gate Scan Starting Position   | 000F h | 0000 h |
| Horizontal Porch              | 0016 h | 9F80 h |
| Vertical Porch                | 0017 h | 2212 h |
| Power Control (4)             | 001E h | 00DB h |
| Gamma Control 1               | 0030 h | 0000 h |
| Gamma Control 2               | 0031 h | 0607 h |
| Gamma Control 3               | 0032 h | 0006 h |
| Gamma Control 4               | 0033 h | 0307 h |
| Gamma Control 5               | 0034 h | 0107 h |
| Gamma Control 6               | 0035 h | 0001 h |
| Gamma Control 7               | 0036 h | 0707 h |
| Gamma Control 8               | 0037 h | 0703 h |
| Gamma Control 9               | 003A h | 0C00 h |
| Gamma Control 10              | 003B h | 0006 h |

7.4.4. Color Data Assignment (カラーデータ設定表)

1) 8-bit / color

| COLOR          | INPUT<br>DATA | R DATA    |          |          |          |           |          |          |          | G DATA    |          |          |          |          |          |         |         | B DATA   |         |         |         |          |         |         |         |
|----------------|---------------|-----------|----------|----------|----------|-----------|----------|----------|----------|-----------|----------|----------|----------|----------|----------|---------|---------|----------|---------|---------|---------|----------|---------|---------|---------|
|                |               | MSB(DB23) |          |          |          | LSB(DB16) |          |          |          | MSB(DB15) |          |          |          | LSB(DB8) |          |         |         | MSB(DB7) |         |         |         | LSB(DB0) |         |         |         |
|                |               | DB<br>23  | DB<br>22 | DB<br>21 | DB<br>20 | DB<br>19  | DB<br>18 | DB<br>17 | DB<br>16 | DB<br>15  | DB<br>14 | DB<br>13 | DB<br>12 | DB<br>11 | DB<br>10 | DB<br>9 | DB<br>8 | DB<br>7  | DB<br>6 | DB<br>5 | DB<br>4 | DB<br>3  | DB<br>2 | DB<br>1 | DB<br>0 |
| BASIC<br>COLOR | BLACK         | 0         | 0        | 0        | 0        | 0         | 0        | 0        | 0        | 0         | 0        | 0        | 0        | 0        | 0        | 0       | 0       | 0        | 0       | 0       | 0       | 0        | 0       | 0       | 0       |
|                | RED (255)     | 1         | 1        | 1        | 1        | 1         | 1        | 1        | 1        | 0         | 0        | 0        | 0        | 0        | 0        | 0       | 0       | 0        | 0       | 0       | 0       | 0        | 0       | 0       | 0       |
|                | GREEN (255)   | 0         | 0        | 0        | 0        | 0         | 0        | 0        | 0        | 1         | 1        | 1        | 1        | 1        | 1        | 1       | 1       | 0        | 0       | 0       | 0       | 0        | 0       | 0       | 0       |
|                | BLUE (255)    | 0         | 0        | 0        | 0        | 0         | 0        | 0        | 0        | 0         | 0        | 0        | 0        | 0        | 0        | 0       | 0       | 1        | 1       | 1       | 1       | 1        | 1       | 1       | 1       |
|                | CYAN          | 0         | 0        | 0        | 0        | 0         | 0        | 0        | 0        | 1         | 1        | 1        | 1        | 1        | 1        | 1       | 1       | 1        | 1       | 1       | 1       | 1        | 1       | 1       | 1       |
|                | MAGENTA       | 1         | 1        | 1        | 1        | 1         | 1        | 1        | 1        | 0         | 0        | 0        | 0        | 0        | 0        | 0       | 0       | 1        | 1       | 1       | 1       | 1        | 1       | 1       | 1       |
|                | YELLOW        | 1         | 1        | 1        | 1        | 1         | 1        | 1        | 1        | 1         | 1        | 1        | 1        | 1        | 1        | 1       | 1       | 0        | 0       | 0       | 0       | 0        | 0       | 0       | 0       |
|                | WHITE         | 1         | 1        | 1        | 1        | 1         | 1        | 1        | 1        | 1         | 1        | 1        | 1        | 1        | 1        | 1       | 1       | 1        | 1       | 1       | 1       | 1        | 1       | 1       | 1       |
| RED            | RED (0)       | 0         | 0        | 0        | 0        | 0         | 0        | 0        | 0        | 0         | 0        | 0        | 0        | 0        | 0        | 0       | 0       | 0        | 0       | 0       | 0       | 0        | 0       | 0       | 0       |
|                | RED (1)       | 0         | 0        | 0        | 0        | 0         | 0        | 0        | 1        | 0         | 0        | 0        | 0        | 0        | 0        | 0       | 0       | 0        | 0       | 0       | 0       | 0        | 0       | 0       | 0       |
|                | RED (2)       | 0         | 0        | 0        | 0        | 0         | 0        | 1        | 0        | 0         | 0        | 0        | 0        | 0        | 0        | 0       | 0       | 0        | 0       | 0       | 0       | 0        | 0       | 0       | 0       |
|                |               |           |          |          |          |           |          |          |          |           |          |          |          |          |          |         |         |          |         |         |         |          |         |         |         |
|                |               |           |          |          |          |           |          |          |          |           |          |          |          |          |          |         |         |          |         |         |         |          |         |         |         |
|                | RED (254)     | 1         | 1        | 1        | 1        | 1         | 1        | 1        | 0        | 0         | 0        | 0        | 0        | 0        | 0        | 0       | 0       | 0        | 0       | 0       | 0       | 0        | 0       | 0       | 0       |
|                | RED (255)     | 1         | 1        | 1        | 1        | 1         | 1        | 1        | 1        | 0         | 0        | 0        | 0        | 0        | 0        | 0       | 0       | 0        | 0       | 0       | 0       | 0        | 0       | 0       | 0       |
| GREEN          | GREEN (0)     | 0         | 0        | 0        | 0        | 0         | 0        | 0        | 0        | 0         | 0        | 0        | 0        | 0        | 0        | 0       | 0       | 0        | 0       | 0       | 0       | 0        | 0       | 0       | 0       |
|                | GREEN (1)     | 0         | 0        | 0        | 0        | 0         | 0        | 0        | 0        | 0         | 0        | 0        | 0        | 0        | 0        | 1       | 0       | 0        | 0       | 0       | 0       | 0        | 0       | 0       | 0       |
|                | GREEN (2)     | 0         | 0        | 0        | 0        | 0         | 0        | 0        | 0        | 0         | 0        | 0        | 0        | 0        | 0        | 1       | 0       | 0        | 0       | 0       | 0       | 0        | 0       | 0       | 0       |
|                |               |           |          |          |          |           |          |          |          |           |          |          |          |          |          |         |         |          |         |         |         |          |         |         |         |
|                |               |           |          |          |          |           |          |          |          |           |          |          |          |          |          |         |         |          |         |         |         |          |         |         |         |
|                | GREEN (254)   | 0         | 0        | 0        | 0        | 0         | 0        | 0        | 0        | 1         | 1        | 1        | 1        | 1        | 1        | 0       | 0       | 0        | 0       | 0       | 0       | 0        | 0       | 0       | 0       |
|                | GREEN (255)   | 0         | 0        | 0        | 0        | 0         | 0        | 0        | 0        | 1         | 1        | 1        | 1        | 1        | 1        | 1       | 0       | 0        | 0       | 0       | 0       | 0        | 0       | 0       | 0       |
| BLUE           | BLUE (0)      | 0         | 0        | 0        | 0        | 0         | 0        | 0        | 0        | 0         | 0        | 0        | 0        | 0        | 0        | 0       | 0       | 0        | 0       | 0       | 0       | 0        | 0       | 0       | 0       |
|                | BLUE (1)      | 0         | 0        | 0        | 0        | 0         | 0        | 0        | 0        | 0         | 0        | 0        | 0        | 0        | 0        | 0       | 0       | 0        | 0       | 0       | 0       | 0        | 0       | 0       | 1       |
|                | BLUE (2)      | 0         | 0        | 0        | 0        | 0         | 0        | 0        | 0        | 0         | 0        | 0        | 0        | 0        | 0        | 0       | 0       | 0        | 0       | 0       | 0       | 0        | 0       | 1       | 0       |
|                |               |           |          |          |          |           |          |          |          |           |          |          |          |          |          |         |         |          |         |         |         |          |         |         |         |
|                |               |           |          |          |          |           |          |          |          |           |          |          |          |          |          |         |         |          |         |         |         |          |         |         |         |
|                | BLUE (254)    | 0         | 0        | 0        | 0        | 0         | 0        | 0        | 0        | 0         | 0        | 0        | 0        | 0        | 0        | 0       | 0       | 1        | 1       | 1       | 1       | 1        | 1       | 1       | 0       |
|                | BLUE (255)    | 0         | 0        | 0        | 0        | 0         | 0        | 0        | 0        | 0         | 0        | 0        | 0        | 0        | 0        | 0       | 0       | 1        | 1       | 1       | 1       | 1        | 1       | 1       | 1       |

[Note] (注)

1) Definition of gray scale (階調定義)

Color (n) --- n indicates gray scale level. (nは階調レベルを示します。)

Higher n means brighter level. (より高いnはより明るいレベルを意味します。)

2) Data 1:High, 0: Low

2) 6-bit / color

| COLOR       | INPUT DATA | R DATA    |      |      |           |      |      | G DATA    |      |      |           |      |      | B DATA   |     |     |          |     |     |
|-------------|------------|-----------|------|------|-----------|------|------|-----------|------|------|-----------|------|------|----------|-----|-----|----------|-----|-----|
|             |            | MSB(DB23) |      |      | LSB(DB18) |      |      | MSB(DB15) |      |      | LSB(DB10) |      |      | MSB(DB7) |     |     | LSB(DB2) |     |     |
|             |            | DB23      | DB22 | DB21 | DB20      | DB19 | DB18 | DB15      | DB14 | DB13 | DB12      | DB11 | DB10 | DB7      | DB6 | DB5 | DB4      | DB3 | DB2 |
| BASIC COLOR | BLACK      | 0         | 0    | 0    | 0         | 0    | 0    | 0         | 0    | 0    | 0         | 0    | 0    | 0        | 0   | 0   | 0        | 0   | 0   |
|             | RED (63)   | 1         | 1    | 1    | 1         | 1    | 1    | 0         | 0    | 0    | 0         | 0    | 0    | 0        | 0   | 0   | 0        | 0   | 0   |
|             | GREEN (63) | 0         | 0    | 0    | 0         | 0    | 0    | 1         | 1    | 1    | 1         | 1    | 1    | 0        | 0   | 0   | 0        | 0   | 0   |
|             | BLUE (63)  | 0         | 0    | 0    | 0         | 0    | 0    | 0         | 0    | 0    | 0         | 0    | 0    | 1        | 1   | 1   | 1        | 1   | 1   |
|             | CYAN       | 0         | 0    | 0    | 0         | 0    | 0    | 1         | 1    | 1    | 1         | 1    | 1    | 1        | 1   | 1   | 1        | 1   | 1   |
|             | MAGENTA    | 1         | 1    | 1    | 1         | 1    | 1    | 0         | 0    | 0    | 0         | 0    | 0    | 1        | 1   | 1   | 1        | 1   | 1   |
|             | YELLOW     | 1         | 1    | 1    | 1         | 1    | 1    | 1         | 1    | 1    | 1         | 1    | 1    | 0        | 0   | 0   | 0        | 0   | 0   |
|             | WHITE      | 1         | 1    | 1    | 1         | 1    | 1    | 1         | 1    | 1    | 1         | 1    | 1    | 1        | 1   | 1   | 1        | 1   | 1   |
| RED         | RED (0)    | 0         | 0    | 0    | 0         | 0    | 0    | 0         | 0    | 0    | 0         | 0    | 0    | 0        | 0   | 0   | 0        | 0   | 0   |
|             | RED (1)    | 0         | 0    | 0    | 0         | 0    | 1    | 0         | 0    | 0    | 0         | 0    | 0    | 0        | 0   | 0   | 0        | 0   | 0   |
|             | RED (2)    | 0         | 0    | 0    | 0         | 1    | 0    | 0         | 0    | 0    | 0         | 0    | 0    | 0        | 0   | 0   | 0        | 0   | 0   |
|             |            |           |      |      |           |      |      |           |      |      |           |      |      |          |     |     |          |     |     |
|             | RED (62)   | 1         | 1    | 1    | 1         | 1    | 0    | 0         | 0    | 0    | 0         | 0    | 0    | 0        | 0   | 0   | 0        | 0   | 0   |
|             | RED (63)   | 1         | 1    | 1    | 1         | 1    | 1    | 0         | 0    | 0    | 0         | 0    | 0    | 0        | 0   | 0   | 0        | 0   | 0   |
| GREEN       | GREEN (0)  | 0         | 0    | 0    | 0         | 0    | 0    | 0         | 0    | 0    | 0         | 0    | 0    | 0        | 0   | 0   | 0        | 0   | 0   |
|             | GREEN (1)  | 0         | 0    | 0    | 0         | 0    | 0    | 0         | 0    | 0    | 0         | 0    | 1    | 0        | 0   | 0   | 0        | 0   | 0   |
|             | GREEN (2)  | 0         | 0    | 0    | 0         | 0    | 0    | 0         | 0    | 0    | 0         | 1    | 0    | 0        | 0   | 0   | 0        | 0   | 0   |
|             |            |           |      |      |           |      |      |           |      |      |           |      |      |          |     |     |          |     |     |
|             | GREEN (62) | 0         | 0    | 0    | 0         | 0    | 0    | 1         | 1    | 1    | 1         | 1    | 0    | 0        | 0   | 0   | 0        | 0   | 0   |
|             | GREEN (63) | 0         | 0    | 0    | 0         | 0    | 0    | 1         | 1    | 1    | 1         | 1    | 1    | 0        | 0   | 0   | 0        | 0   | 0   |
| BLUE        | BLUE (0)   | 0         | 0    | 0    | 0         | 0    | 0    | 0         | 0    | 0    | 0         | 0    | 0    | 0        | 0   | 0   | 0        | 0   | 0   |
|             | BLUE (1)   | 0         | 0    | 0    | 0         | 0    | 0    | 0         | 0    | 0    | 0         | 0    | 0    | 0        | 0   | 0   | 0        | 0   | 1   |
|             | BLUE (2)   | 0         | 0    | 0    | 0         | 0    | 0    | 0         | 0    | 0    | 0         | 0    | 0    | 0        | 0   | 0   | 0        | 1   | 0   |
|             |            |           |      |      |           |      |      |           |      |      |           |      |      |          |     |     |          |     |     |
|             | BLUE (62)  | 0         | 0    | 0    | 0         | 0    | 0    | 0         | 0    | 0    | 0         | 0    | 0    | 1        | 1   | 1   | 1        | 1   | 0   |
|             | BLUE (63)  | 0         | 0    | 0    | 0         | 0    | 0    | 0         | 0    | 0    | 0         | 0    | 0    | 1        | 1   | 1   | 1        | 1   | 1   |

[Note] (注)

1) Definition of gray scale (階調定義)

Color (n) --- n indicates gray scale level. (nは階調レベルを示します。)

Higher n means brighter level. (より高いnはより明るいレベルを意味します。)

2) Data 1:High, 0: Low

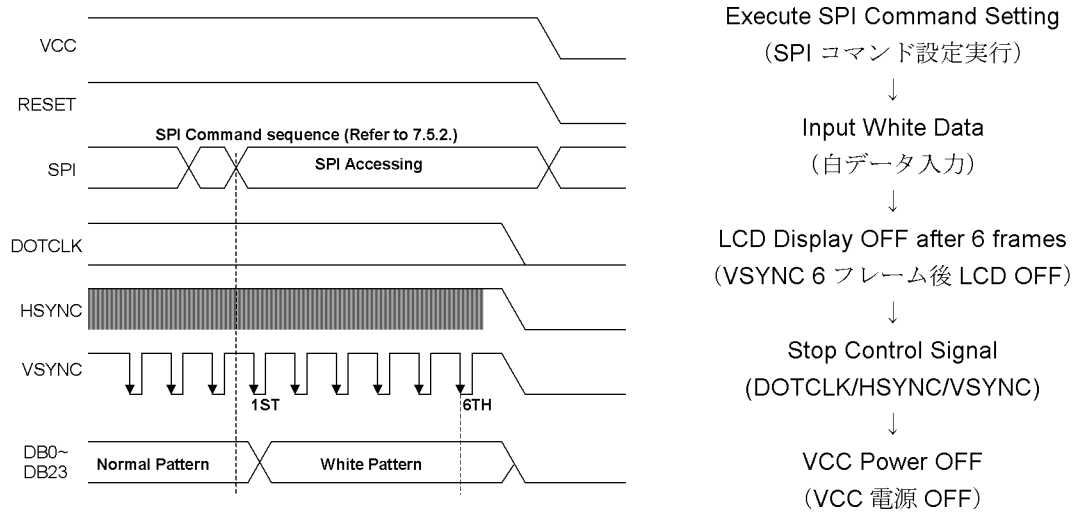
3) In case of 6bit / color Lower 2bit at each color (DB17, DB16, DB9, DB8, DB1, DB0) must be connected to GND.



## 7.5. Power OFF Sequence (電源 OFF シーケンス)

### 7.5.1. Power OFF Procedure (Recommended Sequence)

(電源 ON 手順：推奨シーケンス)



### 7.5.2. Command List for Power OFF (Recommended Setting)

(電源 OFF 時のコマンド表：推奨シーケンス)

| Setting Item      | Index  | Value  |
|-------------------|--------|--------|
| Power Control (1) | 0003 h | 0100 h |

## 7.6. Inverted Scan Capability (スキャン反転機能)

This module has the capability of inverting scan direction by signaling from controller.

**Note:** Scan direction cannot be changed during operation.

このモジュールには、コントローラから信号により走査方向を逆にすることができます。

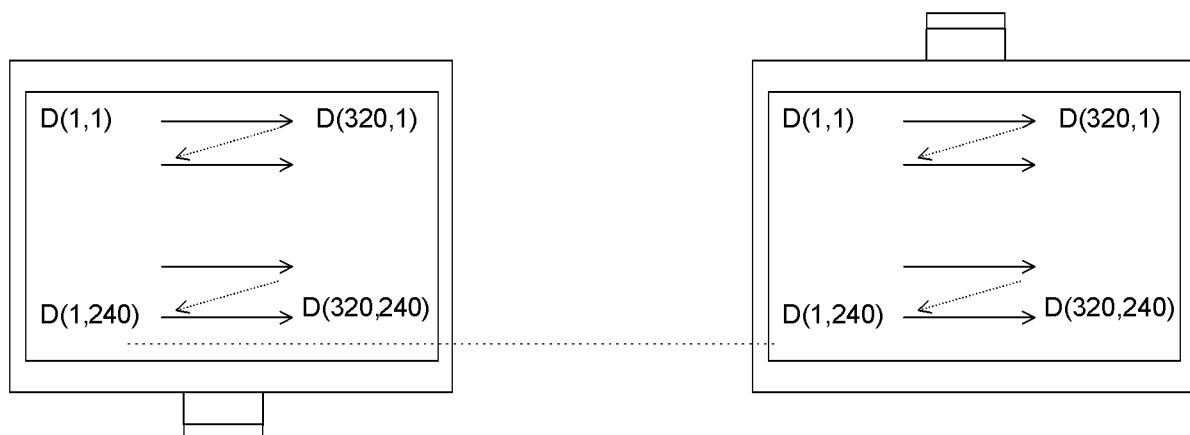
注：スキャン方向の動作中の変更はできません。

The following drawing shows the relationship between the viewing direction and the scan direction.

以下の図は、視認方向とスキャン方向の関係を表します。

Normal scan (TB: H RL: H)  
(通常スキャン)

Reverse scan (TB: L RL: L)  
(反転スキャン)



## 7.7.Lighting Specifications (照明仕様)

### 7.7.1.Absolute Maximum Ratings (絶対最大定格)

Ta=25°C

| Parameter(項目)                   | Symbol(記号)     | Conditions(条件) | Min. | Typ. | Max. | Units(単位) |
|---------------------------------|----------------|----------------|------|------|------|-----------|
| Forward Current (順電流)           | I <sub>F</sub> | Note 2         | -    | -    | 35   | mA        |
| Allowable Reverse Current (逆電流) | I <sub>R</sub> | -              | -    | -    | 50   | μA        |
| LED Power Dissipation (許容損失)    | P <sub>D</sub> | -              | -    | -    | 123  | mW        |

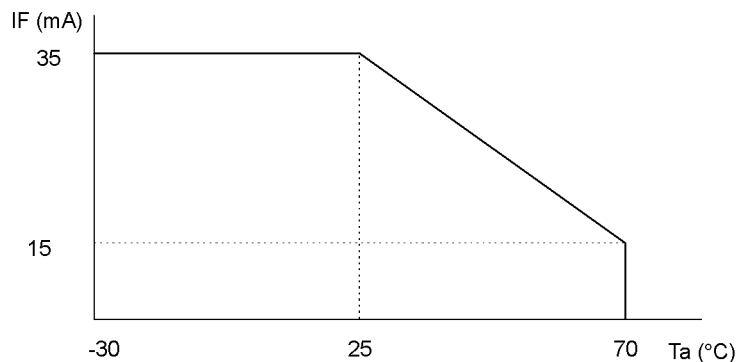
Note 1 : This value is for each 1 line.

(注1 : 1列あたりの値を示します。)

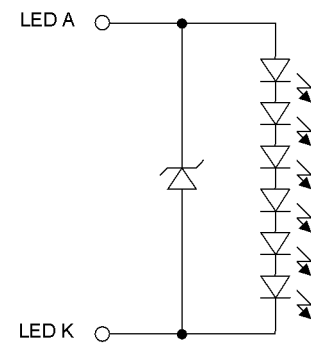
Note 2: Refer to the forward current derating curve.

(注2 : ディレーティングカーブを下図に示す。)

#### 【Forward Current Derating Curve (電流軽減特性)】



#### 【LED Circuit (LED回路)】



### 7.7.2.Operating Characteristics (動作定格)

Ta=25°C

| Parameter(項目)         | Symbol(記号)     | Conditions(条件)                | Min. | Typ. | Max. | Units(単位) |
|-----------------------|----------------|-------------------------------|------|------|------|-----------|
| Forward Current (順電流) | I <sub>F</sub> | Note1                         | -    | -    | 20   | mA        |
| Forward Voltage (順電圧) | V <sub>F</sub> | I <sub>F</sub> =20mA / 1 line | -    | 19.2 | -    | V         |
| Power (電力)            | P <sub>L</sub> |                               |      |      | 0.39 | W         |

Note1: Current of LED par chip must be lower than 15mA at 70 degC.

The current of LED must be tuned to satisfy as Forward Current Derating Curve mentioned relationship

注1 : LED 順電流は、70°C、15mA より低くする必要があります。

電流軽減特性を満たすために LED の電流を調整する必要があります。

## 7.8. Touch Panel Specifications (タッチパネル仕様)

### 7.8.1. Touch Panel Characteristics (タッチパネル特性)

Ta=-20~70°C

| Parameter(項目)                         |       | Min. | Typ. | Max. | Units(単位) | Conditions(条件) |
|---------------------------------------|-------|------|------|------|-----------|----------------|
| Max Voltage (最大電圧値)                   |       | -    | -    | 5    | V         |                |
| Resistor between<br>Terminals(端子間抵抗値) | XL-XR | 200  | -    | 1000 | Ω         |                |
|                                       | YU-YD | 200  |      | 500  | Ω         |                |
| Line Linearity (線形性)                  |       | -    | -    | ±1.5 | %         | Initial Value  |
| Insulation Resistance(絶縁抵抗)           |       | 20   | -    | -    | MΩ        | At DC25V       |
| Operation Force(操作圧力)                 |       | 10   | -    | 100  | g         | Initial Value  |

## 8. Optical Specifications (光学仕様)

### 8.1. Optical Characteristic (光学特性)

| Item<br>(項目)                            | Symbol<br>(記号) | Conditions(条件)                   |        |    | Standard Value(規格値) |       |       | Unit<br>(単位)      | Method of Measure<br>(測定法) | Remark<br>(備考) |  |
|---|----------------|----------------------------------|--------|----|---------------------|-------|-------|-------------------|----------------------------|----------------|--|
|   |                | $\theta$                         | $\phi$ | C  | Min.                | Typ.  | Max.  |                   |                            |                |  |
| (1) Brightness(輝度)                      | B              | 0°                               | 0°     | /  | -                   | 320   |       | Cd/m <sup>2</sup> | (Fig.1)                    | Note1          |  |
| (2) Contrast(コントラスト)                    | CR             | Optimum Viewing Angle<br>最適視角での値 |        |    | 400                 | 700   | -     | -                 |                            |                |  |
| (3) Color Coordinates<br>(色度)           | Red            | Rx                               | 0°     | 0° | /                   | -     | 0.547 | -                 |                            | -              |  |
|   |                | Ry                               | 0°     | 0° | /                   | -     | 0.375 | -                 |                            | -              |  |
|   | Green          | Gx                               | 0°     | 0° | /                   | -     | 0.347 | -                 |                            | -              |  |
|   |                | Gy                               | 0°     | 0° | /                   | -     | 0.595 | -                 |                            | -              |  |
|   | Blue           | Bx                               | 0°     | 0° | /                   | -     | 0.149 | -                 |                            | -              |  |
|   |                | By                               | 0°     | 0° | /                   | -     | 0.101 | -                 |                            | -              |  |
| White                                   | Wx             | 0°                               | 0°     | /  | -                   | 0.322 | -     | -                 |                            |                |  |
|   | Wy             | 0°                               | 0°     | /  | -                   | 0.358 | -     | -                 |                            |                |  |
| (4) Brightness Uniformity<br>(輝度ムラ)     | -              | 0°                               | 0°     | /  | 70                  | -     | -     | %                 | (Fig.2)                    |                |  |
| (5) Vertical Viewing Angle<br>(垂直視野角)   | Up             | $\theta_U$                       | -      | 0° | $\geq 5$            | -     | 80    | -                 | Degree                     | (Fig.3)        |  |
|   | Down           | $\theta_D$                       | -      | 0° | $\geq 5$            | -     | 80    | -                 | Degree                     |                |  |
| (6) Horizontal Viewing Angle<br>(水平視野角) | Left           | $\phi_L$                         | 0°     | -  | $\geq 5$            | -     | 80    | -                 | Degree                     |                |  |
|   | Right          | $\phi_R$                         | 0°     | -  | $\geq 5$            | -     | 80    | -                 | Degree                     |                |  |
| (7) Response Time(応答時間)                 | Rise           | $\tau_r$                         | 0°     | 0° | /                   | -     | 8     | -                 | ms                         | (Fig.4)        |  |
|   | Decay          | $\tau_d$                         | 0°     | 0° | /                   | -     | 15    | -                 | ms                         |                |  |

Note1: Under the condition of maximum brightness. (注 1: 最大輝度条件下)

◆ Conditions for Measuring

◇ Environment: Dark room with no light or close to no light.

◇ Temperature: 25±5°C

◇ Humidity: 40~70%RH

◆ 測定条件は下記の通り

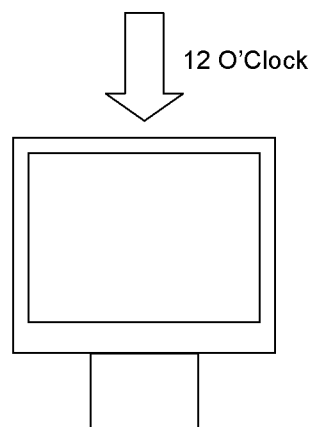
◇ 測定環境：暗室またはそれに準じる環境

◇ 測定温度：25 ± 5℃

◇ 測定湿度：40 ~ 70%RH

◆ Optimal viewing angle (The angle of Least Color Inversion)

◆ 主視角方向（色が反転しにくい方向）



◆ Method of Brightness Measurement (輝度測定法) (Fig.1)

(1) Measuring Device (測定装置)

TOPCON BM-5, Measuring Field: 1°

(2) Measuring Point (測定点)

Center of Display  $\theta=0^\circ, \phi=0^\circ$

On condition  $\theta$ : A vertical angle from measuring direction to perpendicular.

$\phi$ : A horizontal angle from measuring direction to perpendicular.

画面中央部  $\theta = 0^\circ$ 、 $\phi = 0^\circ$

ただし、 $\theta$ : 法線に対する視角面の垂直軸方向の角度

$\phi$ : 法線に対する視角面の水平軸方向の角度

(3) Method of Measuring (測定方法)

Apply signal voltage (displayed in white) to maximize brightness and measure brightness  $B$  ( $\text{cd}/\text{m}^2$ ).

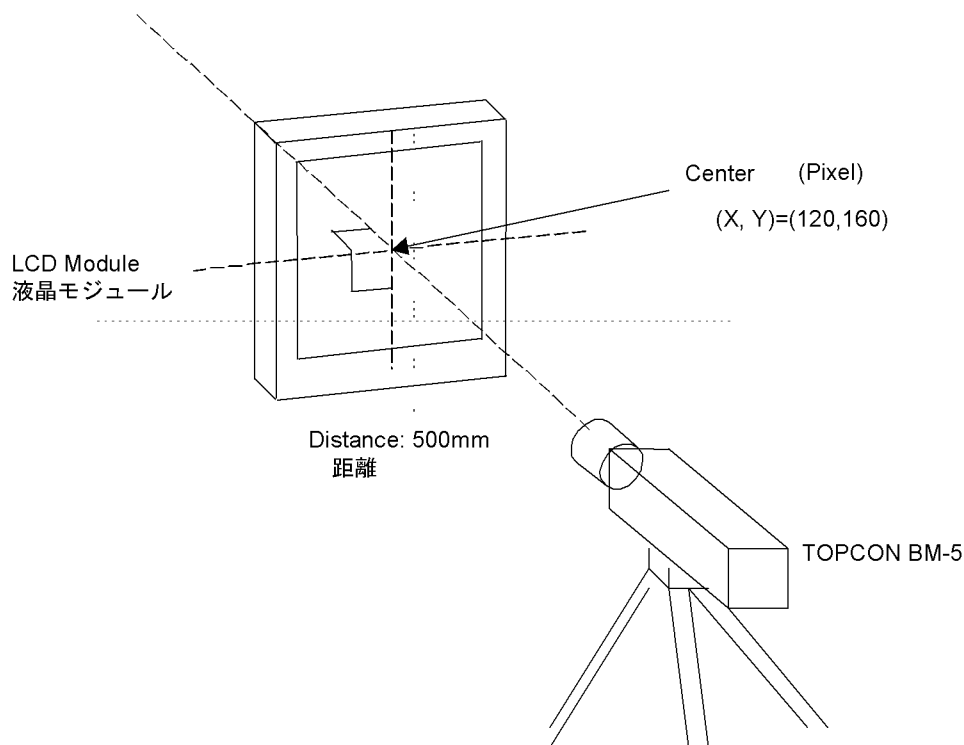
The distance between BM-5's front lens to surface panel is 500mm.

Measured after backlight has been lit for more than 30 minutes.

輝度が最大となる信号電圧 (白表示) を印加し、輝度  $B$  ( $\text{cd}/\text{m}^2$ ) を測定する。

測定距離はBM-5 レンズ前面よりパネル表面まで500mmとして測定する。

バックライト点灯30分以上経過後に測定する。



**Fig. 1**

◆ Method of Contrast Measurement (コントラスト測定法) (Fig.1)

- (1) Measuring Device (測定装置)  
TOPCON BM-5, Measuring Field: 1°
- (2) Measuring Point (測定点)  
Center of display: same as Method of Brightness Measurement  
画面中央部：輝度測定点と同様
- (3) Method of Measuring (測定方法)
  - Set LCD module to  $\theta=0^\circ, \phi=0^\circ$ .  
(液晶表示モジュールを  $\theta = 0^\circ$ 、 $\phi = 0^\circ$  にセットする。)
  - Change signal voltage to measure maximum brightness Y1 and minimum brightness Y2.  
(信号電圧を変化させ、最大輝度 Y 1、最小輝度 Y 2 を測定する。)
  - Contrast is derived from  $CR=Y1/Y2$ .  
( $CR = Y 1 / Y 2$  をコントラストとする。)

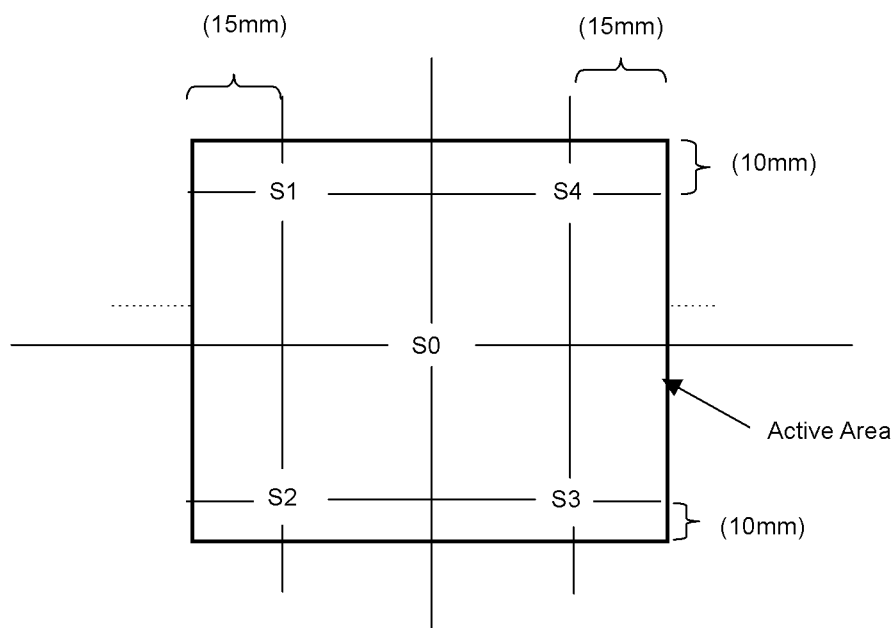
◆ Definition of Brightness Uniformity (輝度むらの定義) (Fig.2)

Definition is calculated from the 5 points (S0-S4) on the diagram below.

下図に示す点 (S 0 ~ S 4) の測定点で、下記の計算式にて定義する。

$$\text{Standard value of Brightness Uniformity}[\%] = \frac{\text{S0~S4 MIN (最小値)}}{\text{S0~S4 MAX (最大値)}} \times 100$$

(輝度むらの規格値)



**Fig. 2**

◆ Method of Viewing Angle Measurement (視野角測定法) (Fig.3)

(1) Measuring Device (測定装置)

ELDIM EZ : CONTRAST

(2) Measuring Point (測定点)

Center of display: Same as Method of Brightness Measurement

画面中央部 : 輝度測定点と同様

(3) Angle of Measuring (測定角度)

$\theta$  : An angle vertical to perpendicular line from the viewing direction.

$\theta$  : 法線に対する視角面の垂直軸方向の角度

$\phi$  : An angle horizontal to perpendicular from the viewing direction.

$\phi$  : 法線に対する視角面の水平軸方向の角度

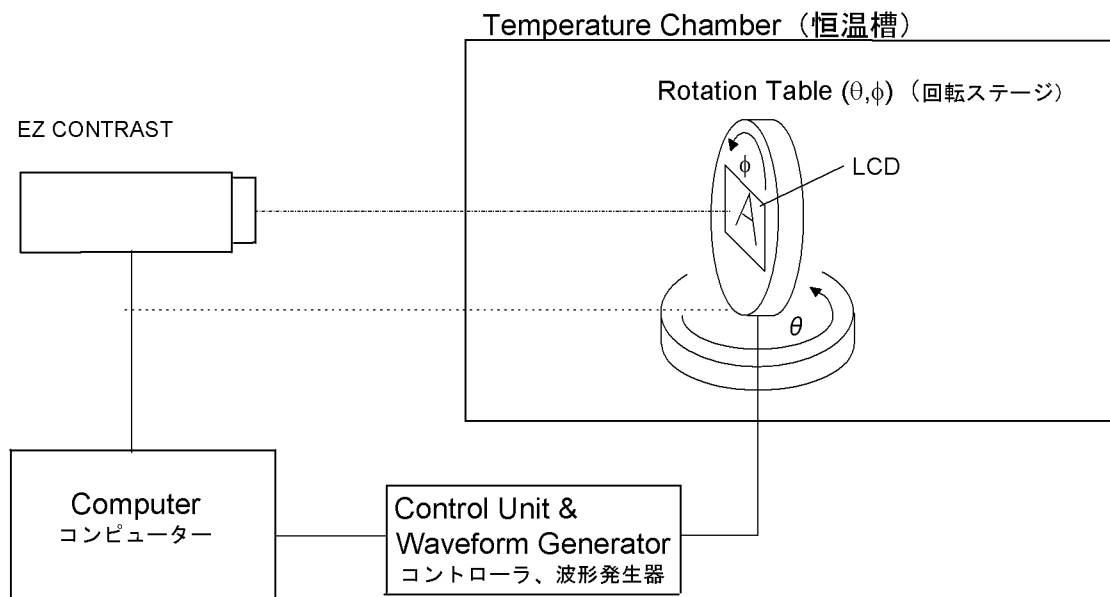
(4) Method of Measuring (測定方法)

Set the module on the rotation table and measure a vertical axis direction in the state that fixed  $\phi=0$  degrees horizontal axis direction to  $\theta=90$ degrees.

(Viewing angle is measured automatically by EZ CONTRAST).

モジュールを回転ステージにセットし、垂直軸方向を  $\phi=0^\circ$ 、水平軸方向を  $\theta=90^\circ$  に固定して測定を行う。

(視野角は EZ CONTRAST により自動測定される)



**Fig. 3**

◆ Measuring Response Time (応答時間の測定) (Fig.4)

(1) Measuring Device (測定装置)

TOPCON BM-5 , Measuring Field: 1°

Tektronix Digital Oscilloscope

テクトロニクス社製 デジタルオシロスコープ

(2) Measuring Point (測定点)

Center of display, same as Method of Brightness Measurement

画面中央部：輝度測定点と同様

(3) Method of Measuring (測定方法)

- Set LCD panel to  $\theta=0^\circ$ , and  $\phi=0^\circ$ .

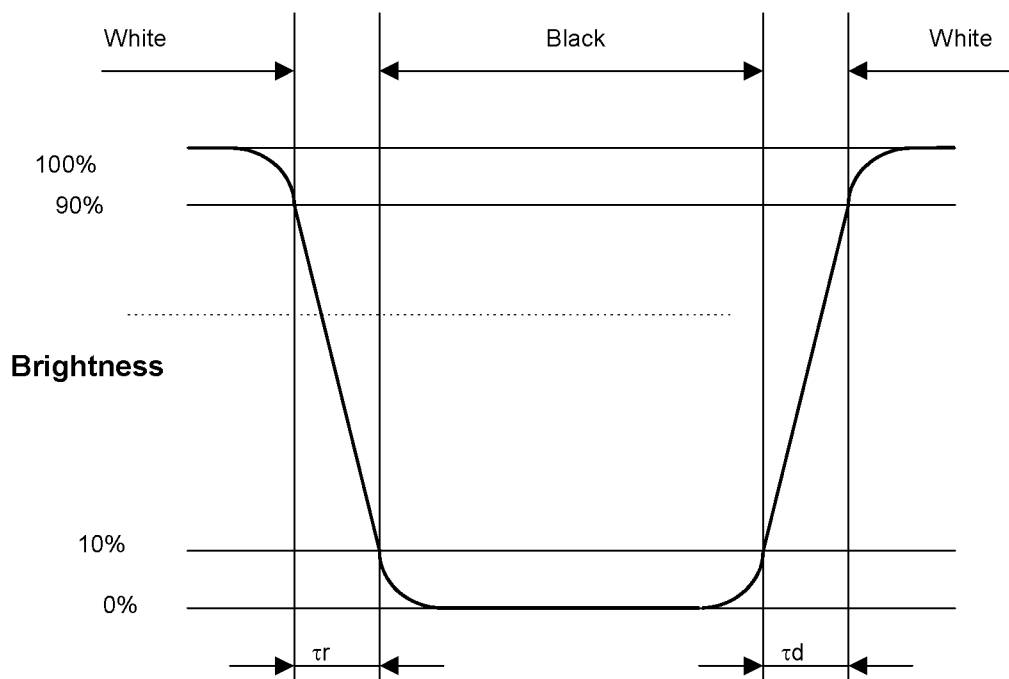
液晶表示パネルを  $\theta = 0^\circ$ 、 $\phi = 0^\circ$  にセットする。

- Input white→black→white to display by switching signal voltage.

白→黒→白と表示するように表示信号電圧を切り替えて印加する。

- If the luminance is 0% and 100% immediately before the change of signal voltage, then  $\tau_r$  is optical response time during the change from 90% to 10% immediately after rise of signal voltage, and  $\tau_d$  is optical response time during the change from 10% to 90% immediately after decay of signal voltage.

信号電圧切り替え直前の輝度をそれぞれ0%、100%とすると、表示信号立ち上がり後、光学応答が90%から10%に変化するのにかかる時間を $\tau_r$ とし、表示信号立ち下がり後、光学応答が10%から90%にまで変化する時間を $\tau_d$ とする。



**Fig. 4**



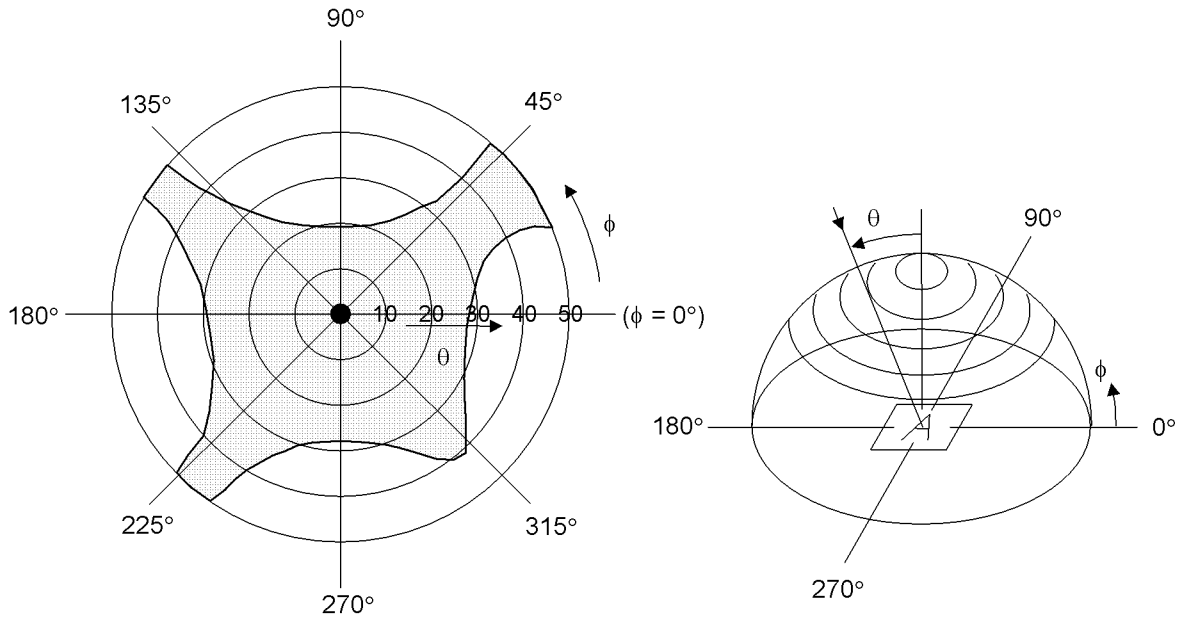
## 8.2. Definition of Viewing Angle and Optimum Viewing Area (角度及び視角範囲)


\*Point ● shows the point where contrast ratio is measured. :  $\theta = 0^\circ$ ,  $\phi = -^\circ$


コントラスト比測定点 :  $\theta = 0^\circ$ ,  $\phi = -^\circ$  ... ●印ポイント

\*Driving condition: Ff=60Hz

(駆動条件)



\*Area  shows typ. CR $\geq$ 30

CR $\geq$ 30 を満足する標準視角範囲 ... 部

## 9. Test (試験)

No abnormal function and appearance are found after the following tests.

下記の試験を実施した後、表示及び動作に異常がないこと。

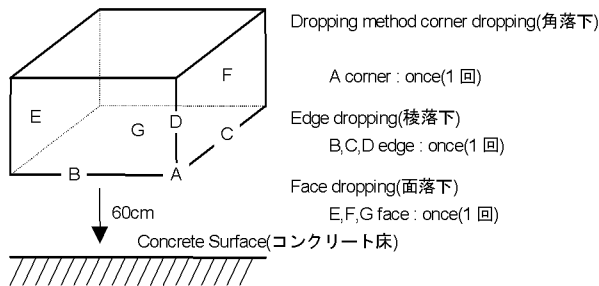
Conditions: Unless otherwise specified, tests will be conducted under the following condition.

Temperature: 20±5°C

Humidity : 65±5%RH

tests will be not conducted under functioning state.

条件：特に指定の無い限り、温度 20±5°C、湿度 65±5%、無通電状態で行う。

| No. | Parameter(項目)                          | Conditions(試験内容)   | Notes(注記) |
|-----|--|--|-----------|
| 1   | High Temperature Operating<br>(高温動作試験) | 70°C±2°C, 96hrs (operation state) (通電)   |           |
| 2   | Low Temperature Operating<br>(低温動作試験)  | -20°C±2°C, 96hrs (operation state) (通電)  | 1         |
| 3   | High Temperature Storage<br>(高温保存試験)   | 80°C±2°C, 96hrs  | 2         |
| 4   | Low Temperature Storage<br>(低温保存試験)    | -30°C±2°C, 96hrs   | 1,2       |
| 5   | Damp Proof Test<br>(耐湿試験)              | 40°C±2°C, 90~95%RH, 96hrs  | 1,2       |
| 6   | Vibration Test<br>(振動試験)               | Total fixed amplitude(全振幅) : 1.5mm<br>Vibration Frequency(振動周波数) : 10~55Hz<br>One cycle 60 seconds to 3 directions of X, Y, Z for each 15 minutes<br>(1 往復 1 分間 X,Y,Z 3 方向 各 15 分間)                                      | 3         |
| 7   | Shock Test<br>(衝撃試験)                   | To be measured after dropping from 60cm high on the concrete surface in packing state.<br>(正規の梱包状態にて 60cm の高さから下記の要領でコンクリート床へ落下)<br> |           |

Note 1 :No dew condensation to be observed.

Note 2 :The function test shall be conducted after 4 hours storage at the normal Temperature and humidity after removed from the test chamber.

Note 3 :Vibration test will be conducted to the product itself without putting it in a container.

注 1：結露しないこと。

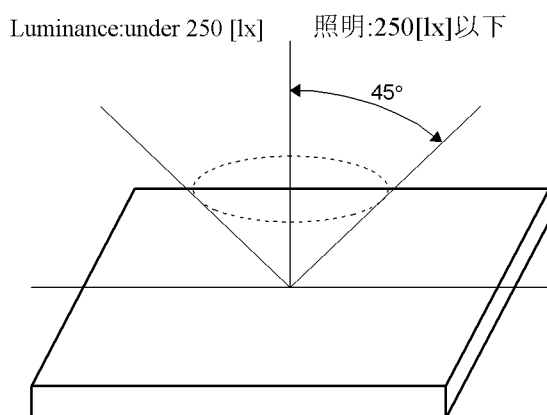
注 2：試験後、常温常湿に 4 時間放置した後、測定する。

注 3：容器を用いずモジュール単品で行う。

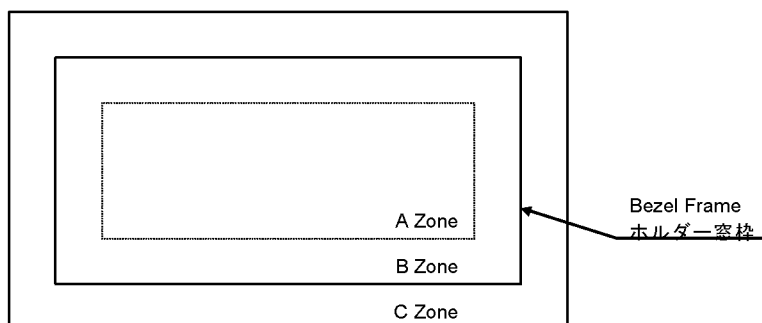
## 10. Appearance Standards (外觀規格)

### 10.1. Inspection conditions(外觀検査条件)

The distance between the eyes and the sample shall be more than 30cm.  
All directions for inspecting the sample should be within 45° against perpendicular line.  
サンプルとの距離 30cm 以上で目視により検査を行う。  
サンプルを目視する方向は、垂線に対して前後左右 45° の範囲内とする。



### 10.2. Definition of applicable Zones(サンプルの適用ゾーンの定義)



A Zone : Active display area  
B Zone : Area from outside of "A Zone" to validity viewing area  
C Zone : Rest parts

A Zone + B Zone = Validity viewing area

Aゾーン : ドット部  
Bゾーン : ドットとホルダー窓枠に挟まれた部分  
Cゾーン : その他の部分

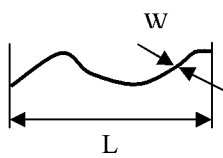
Aゾーン+Bゾーン=有効視野範囲

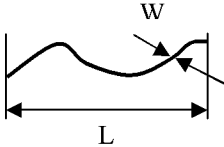
10.3.Standards (規格)

| No.                       | Parameter(項目)                    | Criteria(判定基準)  |                         |  |                 |   |                           |   |               |   |                         |   |            |   |
|---------------------------|----------------------------------|---|-------------------------|--|-----------------|---|---------------------------|---|---------------|---|-------------------------|---|------------|---|
| 1                         | G Line (G ライン)                   | Nothing(なきこと。)  |                         |  |                 |   |                           |   |               |   |                         |   |            |   |
| 2                         | S Line (S ライン)                   | Nothing(なきこと。)  |                         |  |                 |   |                           |   |               |   |                         |   |            |   |
| 3                         | Leak (リーク)                       | Nothing(なきこと。)  |                         |  |                 |   |                           |   |               |   |                         |   |            |   |
| 4                         | Bright and Dark dot<br>(輝点・暗点)   | <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <thead> <tr> <th colspan="2">Acceptable Number(許容個数)</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Bright Dot (輝点)</td> <td>2</td> </tr> <tr> <td>Adjacent Bright Dot (連輝点)</td> <td>0</td> </tr> <tr> <td>Dark Dot (暗点)</td> <td>3</td> </tr> <tr> <td>Adjacent Dark Dot (連暗点)</td> <td>1</td> </tr> <tr> <td>Total (合計)</td> <td>4</td> </tr> </tbody> </table> <p>Definition of Bright dot (輝点の定義)<br/>Anything that can be seen through 10% transmission ND filter when black Signal is inputted.<br/>(透過率 10%の減光フィルタを介した時に見えないものは無視する)</p> <p>Adjacent Dot :Horizontal and Vertical Continuous Bright dots.<br/>(隣接ドット:水平及び垂直な連続輝点)</p> | Acceptable Number(許容個数) |  | Bright Dot (輝点) | 2 | Adjacent Bright Dot (連輝点) | 0 | Dark Dot (暗点) | 3 | Adjacent Dark Dot (連暗点) | 1 | Total (合計) | 4 |
| Acceptable Number(許容個数)   |                                  |   |                         |  |                 |   |                           |   |               |   |                         |   |            |   |
| Bright Dot (輝点)           | 2                                |   |                         |  |                 |   |                           |   |               |   |                         |   |            |   |
| Adjacent Bright Dot (連輝点) | 0                                |   |                         |  |                 |   |                           |   |               |   |                         |   |            |   |
| Dark Dot (暗点)             | 3                                |   |                         |  |                 |   |                           |   |               |   |                         |   |            |   |
| Adjacent Dark Dot (連暗点)   | 1                                |   |                         |  |                 |   |                           |   |               |   |                         |   |            |   |
| Total (合計)                | 4                                |   |                         |  |                 |   |                           |   |               |   |                         |   |            |   |
| 5                         | Contrast Variation<br>(コントラストムラ) | Not to be conspicuous defects.<br>(著しいコントラストムラなきこと。)  |                         |  |                 |   |                           |   |               |   |                         |   |            |   |

| No.                             | Parameter(項目)   | Criteria(判定基準)   |                                 |                         |  |  |   |   |   |               |               |  |                   |                      |   |  |                      |   |  |                 |   |                         |  |  |       |       |   |   |   |   |               |               |  |                   |                    |                     |   |  |              |   |               |  |
|---------------------------------|---|--|---------------------------------|-------------------------|--|--|---|---|---|---------------|---------------|--|-------------------|----------------------|---|--|----------------------|---|--|-----------------|---|-------------------------|--|--|-------|-------|---|---|---|---|---------------|---------------|--|-------------------|--------------------|---------------------|---|--|--------------|---|---------------|--|
| 6                               | Black and White Spots, Foreign Material in Polarizer and LR/AR Coat<br>Bright point<br>(黒白点・異物<br>LR / AR コートの輝点) | <p>(1) Round Shape(円状のもの)</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th rowspan="2">Zone(領域)<br/>Dimension(大きさ) (mm)</th> <th colspan="3">Acceptable Number(許容個数)</th> </tr> <tr> <th>A</th> <th>B</th> <th>C</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td><math>D \leq 0.15</math></td> <td colspan="2">Disregard(無視)</td> <td rowspan="3">Disregard<br/>(無視)</td> </tr> <tr> <td><math>0.15 &lt; D \leq 0.5</math></td> <td colspan="2">4</td> </tr> <tr> <td><math>0.5 &lt; D</math></td> <td colspan="2">0</td> </tr> </tbody> </table> <p><math>D = (Long + Short) / 2</math>      平均直径 <math>D = (長径 + 短径) / 2</math></p> <p>(2) Line Shape(線状のもの)</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th colspan="2">Zone(領域)</th> <th colspan="3">Acceptable Number(許容個数)</th> </tr> <tr> <th>X(mm)</th> <th>Y(mm)</th> <th>A</th> <th>B</th> <th>C</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>—</td> <td><math>W \leq 0.05</math></td> <td colspan="2">Disregard(無視)</td> <td rowspan="3">Disregard<br/>(無視)</td> </tr> <tr> <td><math>0.3 &lt; L \leq 2.0</math></td> <td><math>0.05 &lt; W \leq 0.1</math></td> <td colspan="2">2</td> </tr> <tr> <td><math>L \leq 0.3</math></td> <td>—</td> <td colspan="2">Disregard(無視)</td> </tr> </tbody> </table> <p>X : Length (長さ)    Y : Width (幅)</p> <p>Total defects shall not exceed 2.<br/>(全体の許容個数は2個とする。)</p> | Zone(領域)<br>Dimension(大きさ) (mm) | Acceptable Number(許容個数) |  |  | A | B | C | $D \leq 0.15$ | Disregard(無視) |  | Disregard<br>(無視) | $0.15 < D \leq 0.5$  | 4 |  | $0.5 < D$            | 0 |  | Zone(領域)        |   | Acceptable Number(許容個数) |  |  | X(mm) | Y(mm) | A | B | C | — | $W \leq 0.05$ | Disregard(無視) |  | Disregard<br>(無視) | $0.3 < L \leq 2.0$ | $0.05 < W \leq 0.1$ | 2 |  | $L \leq 0.3$ | — | Disregard(無視) |  |
| Zone(領域)<br>Dimension(大きさ) (mm) | Acceptable Number(許容個数)   |  |                                 |                         |  |  |   |   |   |               |               |  |                   |                      |   |  |                      |   |  |                 |   |                         |  |  |       |       |   |   |   |   |               |               |  |                   |                    |                     |   |  |              |   |               |  |
|                                 | A   | B  | C                               |                         |  |  |   |   |   |               |               |  |                   |                      |   |  |                      |   |  |                 |   |                         |  |  |       |       |   |   |   |   |               |               |  |                   |                    |                     |   |  |              |   |               |  |
| $D \leq 0.15$                   | Disregard(無視)   |  | Disregard<br>(無視)               |                         |  |  |   |   |   |               |               |  |                   |                      |   |  |                      |   |  |                 |   |                         |  |  |       |       |   |   |   |   |               |               |  |                   |                    |                     |   |  |              |   |               |  |
| $0.15 < D \leq 0.5$             | 4   |  |                                 |                         |  |  |   |   |   |               |               |  |                   |                      |   |  |                      |   |  |                 |   |                         |  |  |       |       |   |   |   |   |               |               |  |                   |                    |                     |   |  |              |   |               |  |
| $0.5 < D$                       | 0   |  |                                 |                         |  |  |   |   |   |               |               |  |                   |                      |   |  |                      |   |  |                 |   |                         |  |  |       |       |   |   |   |   |               |               |  |                   |                    |                     |   |  |              |   |               |  |
| Zone(領域)                        |   | Acceptable Number(許容個数)  |                                 |                         |  |  |   |   |   |               |               |  |                   |                      |   |  |                      |   |  |                 |   |                         |  |  |       |       |   |   |   |   |               |               |  |                   |                    |                     |   |  |              |   |               |  |
| X(mm)                           | Y(mm)   | A  | B                               | C                       |  |  |   |   |   |               |               |  |                   |                      |   |  |                      |   |  |                 |   |                         |  |  |       |       |   |   |   |   |               |               |  |                   |                    |                     |   |  |              |   |               |  |
| —                               | $W \leq 0.05$   | Disregard(無視)  |                                 | Disregard<br>(無視)       |  |  |   |   |   |               |               |  |                   |                      |   |  |                      |   |  |                 |   |                         |  |  |       |       |   |   |   |   |               |               |  |                   |                    |                     |   |  |              |   |               |  |
| $0.3 < L \leq 2.0$              | $0.05 < W \leq 0.1$   | 2  |                                 |                         |  |  |   |   |   |               |               |  |                   |                      |   |  |                      |   |  |                 |   |                         |  |  |       |       |   |   |   |   |               |               |  |                   |                    |                     |   |  |              |   |               |  |
| $L \leq 0.3$                    | —   | Disregard(無視)  |                                 |                         |  |  |   |   |   |               |               |  |                   |                      |   |  |                      |   |  |                 |   |                         |  |  |       |       |   |   |   |   |               |               |  |                   |                    |                     |   |  |              |   |               |  |
| 7                               | Color Variation<br>(色むら)  | Not to be conspicuous defects.<br>(著しい欠点のなきこと。)  |                                 |                         |  |  |   |   |   |               |               |  |                   |                      |   |  |                      |   |  |                 |   |                         |  |  |       |       |   |   |   |   |               |               |  |                   |                    |                     |   |  |              |   |               |  |
| 8                               | Air Bubbles<br>(between glass & polarizer)<br>(偏光板気泡)   | <table border="1"> <thead> <tr> <th rowspan="2">Zone(領域)<br/>Dimension(大きさ) (mm)</th> <th colspan="3">Acceptable Number(許容個数)</th> </tr> <tr> <th>A</th> <th>B</th> <th>C</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td><math>D \leq 0.10</math></td> <td colspan="2">Disregard(無視)</td> <td rowspan="4">Disregard<br/>(無視)</td> </tr> <tr> <td><math>0.10 &lt; D \leq 0.15</math></td> <td colspan="2">1</td> </tr> <tr> <td><math>0.15 &lt; D \leq 0.20</math></td> <td colspan="2">1</td> </tr> <tr> <td><math>0.20 &lt; D \leq</math></td> <td colspan="2">0</td> </tr> </tbody> </table> <p>The polarizer edge has not floated.<br/>(端面が浮いていないこと。)</p>   | Zone(領域)<br>Dimension(大きさ) (mm) | Acceptable Number(許容個数) |  |  | A | B | C | $D \leq 0.10$ | Disregard(無視) |  | Disregard<br>(無視) | $0.10 < D \leq 0.15$ | 1 |  | $0.15 < D \leq 0.20$ | 1 |  | $0.20 < D \leq$ | 0 |                         |  |  |       |       |   |   |   |   |               |               |  |                   |                    |                     |   |  |              |   |               |  |
| Zone(領域)<br>Dimension(大きさ) (mm) | Acceptable Number(許容個数)   |  |                                 |                         |  |  |   |   |   |               |               |  |                   |                      |   |  |                      |   |  |                 |   |                         |  |  |       |       |   |   |   |   |               |               |  |                   |                    |                     |   |  |              |   |               |  |
|                                 | A   | B  | C                               |                         |  |  |   |   |   |               |               |  |                   |                      |   |  |                      |   |  |                 |   |                         |  |  |       |       |   |   |   |   |               |               |  |                   |                    |                     |   |  |              |   |               |  |
| $D \leq 0.10$                   | Disregard(無視)   |  | Disregard<br>(無視)               |                         |  |  |   |   |   |               |               |  |                   |                      |   |  |                      |   |  |                 |   |                         |  |  |       |       |   |   |   |   |               |               |  |                   |                    |                     |   |  |              |   |               |  |
| $0.10 < D \leq 0.15$            | 1   |  |                                 |                         |  |  |   |   |   |               |               |  |                   |                      |   |  |                      |   |  |                 |   |                         |  |  |       |       |   |   |   |   |               |               |  |                   |                    |                     |   |  |              |   |               |  |
| $0.15 < D \leq 0.20$            | 1   |  |                                 |                         |  |  |   |   |   |               |               |  |                   |                      |   |  |                      |   |  |                 |   |                         |  |  |       |       |   |   |   |   |               |               |  |                   |                    |                     |   |  |              |   |               |  |
| $0.20 < D \leq$                 | 0   |  |                                 |                         |  |  |   |   |   |               |               |  |                   |                      |   |  |                      |   |  |                 |   |                         |  |  |       |       |   |   |   |   |               |               |  |                   |                    |                     |   |  |              |   |               |  |
| 9                               | Polarizer Scratches<br>(偏光板キズ)  | Not to be conspicuous defects.<br>(著しい欠点のなきこと。)  |                                 |                         |  |  |   |   |   |               |               |  |                   |                      |   |  |                      |   |  |                 |   |                         |  |  |       |       |   |   |   |   |               |               |  |                   |                    |                     |   |  |              |   |               |  |
| 10                              | Polarizer Dirts<br>(偏光板汚れ)  | If the stains are removed easily from LCDP surface, the module is defective.<br>(簡単に拭き取れるものは良品とする。)  |                                 |                         |  |  |   |   |   |               |               |  |                   |                      |   |  |                      |   |  |                 |   |                         |  |  |       |       |   |   |   |   |               |               |  |                   |                    |                     |   |  |              |   |               |  |

10.4 Standards on Touch panel (タッチパネル上規格)

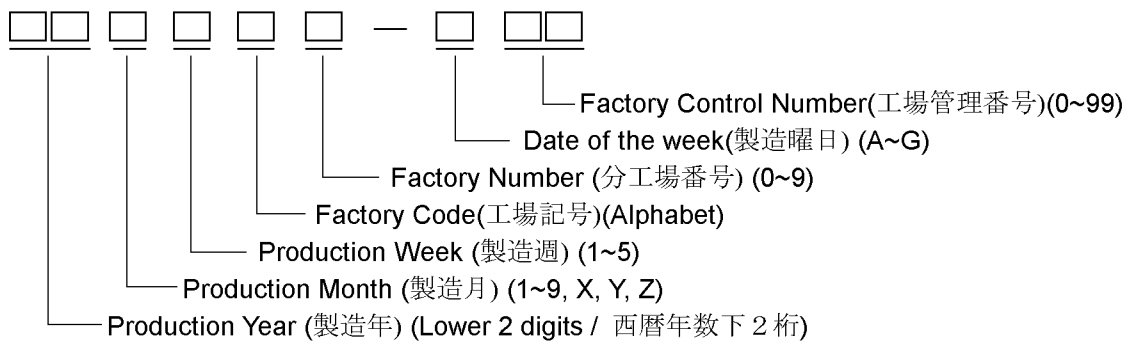
| No. | Item (検査項目)                                       | Criteria 検査基準                      |   | Note 備考   |
|-----|---|------------------------------------|---|---|
| 1   | Dot type foreign material, Dent (点状異物、打痕傷)        | Dimension 大きさ(mm)                  | Judgement 判定  | D(mm): average diameter=(Long dia.+ short dia.)/2<br>D(mm): 平均直径=(長径+短径)/2          |
|     |   | $D \leq 0.1$                       | Disregard (無視)  |   |
|     |   | $0.1 < D < 0.15$                   | Distance from any other foreign object<br>>10mm : Ignore<br><10mm : less than 2pcs<br>2つの異物間距離<br>>10mm の場合 : 不問<br><10mm の場合 : 2pcs まで許容 |   |
|     |   | $D > 0.15$                         | Nothing (無き事)   |   |
| 2   | Linear foreign material, Linear scratch (線状異物、線傷) | Dimension 大きさ(mm)                  | Judgement 判定  |  |
|     |   | $W < 0.025$                        | Disregard (無視)  |   |
|     |   | $0.025 < W < 0.035 \quad L \leq 2$ | Distance from any other foreign object<br>>10mm : Ignore<br><10mm : less than 2pcs<br>2つの異物間距離<br>>10mm の場合 : 不問<br><10mm の場合 : 2pcs まで許容 |   |
|     |   | $0.035 < W < 0.05 \quad L \leq 2$  | Distance from any other foreign object<br><10mm : less than 2pcs<br>2つの異物間距離<br><10mm の場合 : 2pcs まで許容                                     |   |
|     |   | $W > 0.05 \text{mm}$               | Nothing (無き事)   |   |

| 3                              | Glass chipping<br>(ガラス欠け)   | <p><b>Corner</b><br/> 1) <math>X \leq 3.0\text{mm}</math>、<math>Y \leq 3.0\text{mm}</math>、<math>Z \leq \text{Glass thickness}</math> : Ignore<br/> 2) the chipping on the terminal : Not allowable<br/> 3) the chipping on the terminal : Not allowable</p> <p><b>Without corner</b><br/> 1) <math>X &lt; 4.0\text{mm}</math>、<math>Y &lt; 2.0\text{mm}</math>、<math>Z &lt; \text{Glass thickness}</math> : Ignore<br/> 2) the chipping on the terminal : Not allowable<br/> 3) the chipping on the terminal : Not allowable</p> <p>コーナー部<br/> 1) <math>X \leq 3.0\text{mm}</math>、<math>Y \leq 3.0\text{mm}</math>、<math>Z \leq \text{ガラス厚}</math> : 不問<br/> 2) 端子部にかかる欠け : 無き事<br/> 3) 回路部にかかる欠け : 無き事</p> <p>コーナー部以外<br/> 1) <math>X &lt; 4.0\text{mm}</math>、<math>Y &lt; 2.0\text{mm}</math>、<math>Z &lt; \text{ガラス厚}</math> : 不問<br/> 2) 端子部にかかる欠け : 無き事<br/> 3) 回路部にかかる欠け : 無き事</p>  |                    |              |                         |                |                                |   |                             |                        |            |               |  |
|--------------------------------|---|--|--------------------|--------------|-------------------------|----------------|--------------------------------|---|-----------------------------|------------------------|------------|---------------|--|
| 4                              | Scratch<br>(傷)  | <table border="1"> <thead> <tr> <th data-bbox="542 1010 863 1039">Dimension 大きさ (mm)</th> <th data-bbox="863 1010 1149 1039">Judgement 判定</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="542 1039 863 1077"><math>W &lt; 0.03</math>、<math>L \leq 5</math></td> <td data-bbox="863 1039 1149 1077">不問</td> </tr> <tr> <td data-bbox="542 1077 863 1375"><math>0.03 &lt; W &lt; 0.05</math>、<math>L \leq 5</math></td> <td data-bbox="863 1077 1149 1375"> Distance from any other scratch object<br/> <math>&gt; 10\text{mm}</math> : Ignore<br/> <math>&lt; 10\text{mm}</math> : Not allowable<br/> 2つの傷間距離<br/> <math>&gt; 10\text{mm}</math>の場合 : 不問<br/> <math>&lt; 10\text{mm}</math>の場合 : 無き事 </td> </tr> <tr> <td data-bbox="542 1375 863 1413"><math>0.03 &lt; W &lt; 0.05</math>、<math>L &gt; 5</math></td> <td data-bbox="863 1375 1149 1413">Nothing (無き事)</td> </tr> <tr> <td data-bbox="542 1413 863 1451"><math>W &gt; 0.05</math></td> <td data-bbox="863 1413 1149 1451">Nothing (無き事)</td> </tr> </tbody> </table> | Dimension 大きさ (mm) | Judgement 判定 | $W < 0.03$ 、 $L \leq 5$ | 不問             | $0.03 < W < 0.05$ 、 $L \leq 5$ | Distance from any other scratch object<br>$> 10\text{mm}$ : Ignore<br>$< 10\text{mm}$ : Not allowable<br>2つの傷間距離<br>$> 10\text{mm}$ の場合 : 不問<br>$< 10\text{mm}$ の場合 : 無き事 | $0.03 < W < 0.05$ 、 $L > 5$ | Nothing (無き事)          | $W > 0.05$ | Nothing (無き事) |   |
| Dimension 大きさ (mm)             | Judgement 判定  |  |                    |              |                         |                |                                |   |                             |                        |            |               |  |
| $W < 0.03$ 、 $L \leq 5$        | 不問  |  |                    |              |                         |                |                                |   |                             |                        |            |               |  |
| $0.03 < W < 0.05$ 、 $L \leq 5$ | Distance from any other scratch object<br>$> 10\text{mm}$ : Ignore<br>$< 10\text{mm}$ : Not allowable<br>2つの傷間距離<br>$> 10\text{mm}$ の場合 : 不問<br>$< 10\text{mm}$ の場合 : 無き事 |  |                    |              |                         |                |                                |   |                             |                        |            |               |  |
| $0.03 < W < 0.05$ 、 $L > 5$    | Nothing (無き事)   |  |                    |              |                         |                |                                |   |                             |                        |            |               |  |
| $W > 0.05$                     | Nothing (無き事)   |  |                    |              |                         |                |                                |   |                             |                        |            |               |  |
| 5                              | Fish eye on film, Dent on film and Air bubble<br>(凸痕、凹痕、気泡)   | <table border="1"> <thead> <tr> <th data-bbox="542 1458 863 1487">Dimension 大きさ (mm)</th> <th data-bbox="863 1458 1149 1487">Judgement 判定</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="542 1487 863 1525"><math>D \leq 0.2</math></td> <td data-bbox="863 1487 1149 1525">Disregard (無視)</td> </tr> <tr> <td data-bbox="542 1525 863 1608"><math>0.2 &lt; D \leq 0.4</math></td> <td data-bbox="863 1525 1149 1608">Less than 5pcs<br/>5個以下</td> </tr> <tr> <td data-bbox="542 1608 863 1682"><math>0.4 &lt; D \leq 0.5</math></td> <td data-bbox="863 1608 1149 1682">Less than 2pcs<br/>2個以下</td> </tr> <tr> <td data-bbox="542 1682 863 1720"><math>D &gt; 0.5</math></td> <td data-bbox="863 1682 1149 1720">Nothing (無き事)</td> </tr> </tbody> </table>   | Dimension 大きさ (mm) | Judgement 判定 | $D \leq 0.2$            | Disregard (無視) | $0.2 < D \leq 0.4$             | Less than 5pcs<br>5個以下  | $0.4 < D \leq 0.5$          | Less than 2pcs<br>2個以下 | $D > 0.5$  | Nothing (無き事) | <p><math>D(\text{mm})</math> : average diameter = (Long dia. + short dia.) / 2<br/> <math>D(\text{mm})</math> : 平均直径 = (長径 + 短径) / 2</p> |
| Dimension 大きさ (mm)             | Judgement 判定  |  |                    |              |                         |                |                                |   |                             |                        |            |               |  |
| $D \leq 0.2$                   | Disregard (無視)  |  |                    |              |                         |                |                                |   |                             |                        |            |               |  |
| $0.2 < D \leq 0.4$             | Less than 5pcs<br>5個以下  |  |                    |              |                         |                |                                |   |                             |                        |            |               |  |
| $0.4 < D \leq 0.5$             | Less than 2pcs<br>2個以下  |  |                    |              |                         |                |                                |   |                             |                        |            |               |  |
| $D > 0.5$                      | Nothing (無き事)   |  |                    |              |                         |                |                                |   |                             |                        |            |               |  |
| 6                              | Newton's ring<br>(干渉縞)  | After assembling with modul, no Newton's ring at viewing angle ( $\pm 10\text{deg}$ ).モジュールと重ねたとき、視野角 $10^\circ$ 以内でニュートンリングが見えないこと。   |                    |              |                         |                |                                |   |                             |                        |            |               |  |

|   |   |   |  |
|---|---|---|--|
| 7 | Miss matching of film and plastic board.<br>(フィルムとプラスチック板の位置ズレ) | All round of film is inside of plastic board.<br>フィルム端全周がプラスチック板端より内側にあること。 |  |
|---|---|---|--|

### 11. Code System of Production Lot (製造ロット番号)

The production lot of module is specified as follows.  
モジュールの製造ロット番号は、次のように表記する。



### 12. Type Number (製品型式)

The type number of module is specified as follows.  
このモジュールの製品型式は、次のように表示する。

355343AE

### 13. Applying Precautions (運用上の注意)

Please contact us when questions and/or new problems not specified in this Specifications arise.  
本仕様書に関する疑義、または記載項目以外の問題が発生した場合、両者協議の上処理することとする。



## 14. Precautions Relating Product Handling (製品取扱い上の注意)

The Following precautions will guide you in handling our product correctly.

本製品を正しくご使用頂く為に、次の事項にご注意下さい。

### 1) Liquid crystal display devices

1. The liquid crystal display panel used in the liquid crystal display module is made of plate glass. Avoid any strong mechanical shock. Should the glass break handle it with care.
2. The polarizer adhering to the surface of the LCD is made of a soft material.  
Guard against scratching it.

#### 1) 液晶表示素子について

- ① 液晶表示モジュールに使用している液晶表示素子は、板ガラスで作られていますので強い機械的衝撃を与えないで下さい。割れが発生した場合は、危険ですから取り扱いには十分ご注意ください。
- ② 液晶表示素子の表面に貼り付けてある偏光板は、軟らかい材料でできている為、傷をつけないようにして下さい。



### 2) Care of the liquid crystal display module against static electricity discharge.

1. When working with the module, be sure to ground your body and any electrical equipment you may be using. We strongly recommend the use of anti static mats (made of rubber), to protect worktables against the hazards of electrical shock.
2. Avoid the use of work clothing made of synthetic fibers. We recommend cotton clothing or other conductivity-treated fibers.
3. Slowly and carefully remove the protective film from the LCD module, since this operation can generate static electricity.

#### 2) 液晶表示モジュールの取り扱いについて (静電対策)

- ① 人体、電気設備には必ずアースをして下さい。また、作業台は万一の電撃ショック等の心配がある為、静電防止マット(ラバー)をお薦めします。
- ② 作業衣は化繊を避けて、木綿か導電処理された繊維の使用をお薦めします。
- ③ 静電気が発生しますので、液晶表示板の保護フィルムはゆっくりと剥がして下さい。

### 3) When the LCD module must be stored for long periods of time:

1. Protect the modules from high temperature and humidity.  
Conditions:           Temperature: 0°C~40°C  
                          Humidity : Less than 60%RH  
                          No dew condensation to be observed.
2. Keep the modules out of direct sunlight or direct exposure to ultraviolet rays.
3. Protect the modules from excessive external forces.
4. After a long period storage of the product (or LCD) under the low temperature and the dark, it might take a longer time to turn on the CCFL than normal.

#### 3) 液晶表示モジュールを単体で長期保管しなければならない場合について

- ① 高温、高湿の場所で保管しないで下さい。  
※保管条件：0°C~40°C 60%RH以下 結露の発生なきこと。
- ② 直射日光、あるいは紫外線が直接当たらないようにして下さい。
- ③ 外部から余計な力が加わらないようにして下さい。
- ④ 低温及び暗所に保管されている場合、点灯までに時間がかかることがあります。

### 4) Use the module with a power supply that is equipped with an overcurrent protector circuit, since the module is not provided with this protective feature.

- 4) 液晶表示モジュールには、過電流保護回路が入っておりませんので、万一の場合に備え、過電流保護回路内蔵の電源をご使用下さい。

- 5) Do not ingest the LCD fluid itself should it leak out of a damaged LCD module. Should hands or clothing come in contact with LCD fluid, wash immediately with soap.
- 5) 液晶表示モジュールが破損し、液晶（液体状）がもれ出してきた場合、口に入れないようにして下さい。液晶が手足や衣服などに付着した場合には、直ちに石けんで洗い流して下さい。
- 6) Conductivity is not guaranteed for models that use metal holders where solder connections between the metal holder and the PCB are not used. Please contact us to discuss appropriate ways to assure conductivity.
- 6) メタルホルダーを使用する機種において、メタルホルダーと基板を半田付けしていない仕様の場合は、導通を保証しません。確実な導通を希望される場合は、別途ご相談下さい。
- 7) For models which use CFL:
1. High voltage of 1000V or greater is applied to the CFL cable connector area. Care should be taken not to touch connection areas to avoid burns.
  2. Protect CFL cables from rubbing against the unit and thus causing the wire jacket to become worn.
  3. The use of CFLs for extended periods of time at low temperatures will significantly shorten their service life.
  4. After storing the product (or LCD) under low temperature and/or in dark atmosphere for a long period of time, CCFL may take longer time to reach its specified brightness.
- 7) CFLを使用する機種について
- ① CFLケーブルのコネクタ部には、1000V以上の高電圧が印加されています。不用意に接触すると火傷の原因となりますので、取り扱いにご注意下さい。
  - ② CFLケーブルが、筐体に接触し被覆が磨耗しないようにご注意下さい。
  - ③ CFLは、低温で連続使用した場合、常温の寿命に対して著しく短くなります。
  - ④ 低温及び暗所に保管されている場合、点灯までに時間がかかることが有ります。
- 8) For models which use touch panels:
1. Do not stack up modules since they can be damaged by components on neighboring modules.
  2. Do not place heavy objects on top of the product. This could cause glass breakage.
- 8) タッチパネルを使用する機種について
- ① 重ね置きをしないで下さい。エッジで製品を傷つけることがあります。
  - ② 上に重量物を置かないで下さい。
- 9) For models which use COG, TAB, or COF:
1. The mechanical strength of the product is low since the IC chip faces out unprotected from the rear. Be sure to protect the rear of the IC chip from external forces.
  2. Given the fact that the rear of the IC chip is left exposed, in order to protect the unit from electrical damage, avoid installation configurations in which the rear of the IC chip runs the risk of making any electrical contact.
- 9) COG, TAB, COFを使用する機種について
- ① ICチップ裏面がそのまま露出している為、機械的強度が低くなっています。取扱いに際しては、ICチップ裏面に強い外力が加わらないよう十分注意して下さい。
  - ② ICチップ裏面がそのまま露出している為、電氣的破壊防止としてICチップ裏面に電氣的接触が発生するような実装構造は避けて下さい。  
また、光による誤動作を防止し、電氣的特性を確保するため、光が当たらない実装構造として下さい。

**10) Models which use flexible cable, heat seal, or TAB:**

1. In order to maintain reliability, do not touch or hold by the connector area.
2. Avoid any bending, pulling, or other excessive force, which can result in broken connections.

**10) フレキ、ヒートシール、TABを使用する機種について**

- ① 信頼性確保の為、コネクション部分は持たないで下さい。
- ② 断線の可能性がある為、無理な折り曲げや、引っ張り等の強い力を加えないで下さい。

**11) In case of buffer material such as cushion / gasket is assembled into LCD module, it may have an adverse effect on connecting parts ( LCD panel-TCP / HEAT SEAL / FPC / etc., PCB-TCP / HEAT SEAL / FPC etc., TCP-HEAT SEAL, TCP-FPC, HEAT SEAL-FPC, etc.) depending on its materials.**

**Please check and evaluate these materials carefully before use.**

- 11) 液晶モジュールにクッション材等を装着する場合、クッション材等の材質により、液晶モジュール接続部（LCDパネルとTCP/ヒートシール/FPC等、PCBとTCP/ヒートシール/FPC等、TCP/ヒートシール/FPC等の相互の接続部）に悪影響を及ぼす可能性がありますので、事前に十分な評価をして下さい。

**12) In case of acrylic plate is attached to front side of LCD panel, cloudiness (very small cracks) can occur on acrylic plate, being influenced by some components generated from polarizer film.**

**Please check and evaluate those acrylic materials carefully before use.**

- 12) 液晶パネルの前面にアクリル板を設置する場合、アクリルの材質により、偏光板から発生する成分の影響でアクリル板に白濁（微細なクラック）が発生する可能性がありますので、事前に十分な評価を実施して下さい。

**13) Flickering due to optical interference may occur by combination of a) LCD driving frame frequency decided by either internal oscillator in driver IC or external clock input by the customer and b) lighting frequency of either backlight or other light sources.**

**Please evaluate enough at the environment of actual use, and decide the driving condition that does not cause flickering.**

- 13) ドライバIC内蔵発振回路あるいは外部入力クロックによって決定された液晶駆動フレーム周波数の値によっては、バックライト、その他の光源の点灯周波数あるいは調光周波数との光学的な干渉によるフリッカーが発生する可能性がありますので、実使用環境における十分な評価を行い、フリッカーの発生しない条件にてご使用下さい。

## 15. Warranty (保証条件)

This product has been manufactured to your company's specifications as a part for use in your company's general electronic products. It is guaranteed to perform according to delivery specifications. For any other use apart from general electronic equipment, we cannot take responsibility if the product is used in medical devices, nuclear power control equipment, aerospace equipment, fire and security systems, or any other applications in which there is a direct risk to human life and where extremely high levels of reliability are required. If the product is to be used in any of the above applications, we will need to enter into a separate product liability agreement.

当該製品は、御社の一般的電子機器製品用の部品として、御社設計ご指示に基づき製造されたものであり、当該納入仕様書保証条件に準拠するものです。万一、当該製品が一般電子機器以外の直接人命に関わる医療機器、原子力制御機器、航空宇宙機器、防災防犯装置等の極めて高い信頼性を要求される用途に使用される場合、弊社としては一切の責任を負いません。

尚、かかる用途に使用される場合、製造物責任に関する契約を、別途締結して頂くようお願い申し上げます。

1. We cannot accept responsibility for any defect, which may arise from additional manufacturing of the product (including disassembly and reassembly), after product delivery.

1. 納入後に行われた追加工（分解・再組立を含む）における不具合につきましては、その責任を負いません。

2. We cannot accept responsibility for any defect, which may arise after the application of strong external force to the product.

2. 外力が加わったことにより発生する不具合につきましては、その責任を負いません。

3. We cannot accept responsibility for any defect, which may arise due to the application of static electricity after the product has passed your company's acceptance inspection procedures.

3. 御社製品検査にて合格し、出荷された後、静電気等が印加されて発生する不具合につきましては、その責任を負いません。

4. When the product is in CFL models, CFL service life and brightness will vary according to the performance of the inverter used, leaks, etc. We cannot accept responsibility for product performance, reliability, or defect, which may arise.

4. CFLを使用する機種において、CFLの寿命や輝度は、使用するインバーターの性能やリーク等で変化します。製品状態での性能、信頼性及び不具合につきましては、その責任を負いません。

5. We cannot accept responsibility for intellectual property of a third party, which may arise through the application of our product to your assembly with exception to those issues relating directly to the structure or method of manufacturing of our product.

5. 当該製品を使用したことにより起因する工業所有権の諸問題については、当該製品の構造や製法に直接関わるもの以外につきましては、その責任を負いません。

6. Optrex will not be held responsible for any quality issue(s) after two years and beyond from its production date indicated on the lot number (please refer to "Code System of Production Lot" indicated earlier in this specification).

6. 弊社に起因すると判定された不具合品の無償保証期間につきましては、弊社製造後より2年とさせていただきます。（製造日についてははこの仕様書の「製造ロット番号」を参照願います。）

## X-ON Electronics

Largest Supplier of Electrical and Electronic Components

*Click to view similar products for [TFT Displays & Accessories category](#):*

*Click to view products by [Kyocera Display manufacturer](#):*

Other Similar products are found below :

[HDA430T-3G1H](#) [NB7W-KBA04](#) [NB5Q-ATT01](#) [NB5Q-KBA04](#) [NB-CN001](#) [OAI-80038AA-2008-A](#) [315-U004B15300](#) [EIC-LCD-1080P](#) [T-55619GD065J-LW-ABN](#) [TCG104SVLPEANN-AN30](#) [NL6448BC20-30D](#) [NL10276BC16-06](#) [NL192108AC10-01D](#) [NL8060BC26-35BA](#) [NL8060BC31-50F](#) [TM070DDHG03-40](#) [PTPW16-070WV1S02](#) [PTPW16-084SV1S02](#) [MTD0300ECP06DF-1](#) [DEM 320240T VMX-PW-N \(A-TOUCH\)](#) [DEM 480128B TMH-PW-N \(A-TOUCH\)](#) [DEM 480272P VMX-PW-N \(C-TOUCH\)](#) [DEM 480272Q VMX-PW-N \(A-TOUCH\)](#) [DEM 480272Q VMX-PW-N \(C-TOUCH\)](#) [DEM 640480E TMH-PW-N \(A-TOUCH\)](#) [DEM 800480K1 TMH-PW-N \(A-TOUCH\)](#) [DEM 800480K1 TMH-PW-N \(C-TOUCH\)](#) [DEM 800480K2 TMH-PW-N \(A-TOUCH\)](#) [DEM 800480K3 TMH-PW-N \(C-TOUCH\)](#) [DEM 800480K4 TMH-PW-N \(A-TOUCH\)](#) [DEM 800480K4 TMH-PW-N \(C-TOUCH\)](#) [4DLCD-35480320-CTP-IPS](#) [4DLCD-35480320-IPS](#) [4DLCD-35480320-RTP-IPS](#) [4DLCD-50800480-CTP-IPS](#) [RFA6400E-AWH-DNG](#) [RFE430V-AZW-DNS](#) [RFF70VA2-1IW-DHS](#) [RFH700A8-AYH-MNN](#) [RFK101VF-1YH-LHG](#) [RFS390C-AIW-DNN](#) [RFS390C-AIW-DNS](#) [RFS52VA-1ZH-DHN](#) [SM-RVT101HVHFWN00](#) [SM-RVT101HVHNWCA0](#) [SM-RVT101HVHNWN00](#) [SM-RVT101HVLFWCA0](#) [SM-RVT101HVLNWCA0](#) [SM-RVT35HHTFWCA0](#) [SM-RVT35HHTNWCA0](#)